

Capítulo 4

Naturalismo hiperdimensional

El desarrollo de la ciencia ha sido producto del aporte de gran cantidad de investigadores que han buscado una raíz común del conocimiento, partiendo de una serie de conceptos básicos que modelan una realidad del mundo conocido. Newton es uno de los personajes precursores de un conocimiento consolidado con una raíz común basado en la concepción de partículas puntuales que representan trayectorias estadísticas de los objetos en un supuesto universo 3D ordinario, creciente indefinidamente, en el cual solamente es posible la convivencia de una sola realidad; sin tener ninguna explicación respecto al origen de su universo, a partir de nada o de un cuanto universal. En las últimas décadas se propone una teoría conocida como la teoría del big bang, la cual no es más que una variación de la teoría basada en un Dios creador, pues es incapaz de partir del punto cero, donde no existía nada. Dado que la teoría del big bang es una teoría basada en macro entes energéticos, necesita de un ordenador de los eventos cuya realidad la concibe a través de cambios, utilizando para ello el ordenador tiempo, al cual algunas teorías le dan características de dimensión.

En el mundo idealizado basado en macro entes de información, concebidos como objetos, los conceptos de velocidad y fuerza tienen sentido, pues sin ellos no es posible definir a ese universo omnipresente y cambiante. No se debe despreciar el gran avance que ha tenido la humanidad en su desarrollo, con ese paradigma de los macro entes de información (partículas), el cual es el paradigma actual. Sin embargo, quizás ya se está llegando a un punto, que para que la humanidad avance hacia otro estadio de conocimiento superior, necesita generar nuevas bases que trasciendan el conocimiento actual.

La posibilidad de las realidades múltiples en cada uno de los universos de los multiversos, conlleva a una revisión absoluta de la teoría básica asociada al paradigma actual y retroceder sobre los mismos conocimientos y reformularlos, tal que el concepto de **realidad múltiple** sea natural dentro de las nuevas teorías. Esto es en sí una revisión de la concepción mundo y la nueva definición de una naturaleza hiperdimensional que debe ser explicada. Dado que los eventos se generan sobre una realidad probable que se consolida, se hace necesaria una transición de la descripción basada en punto del espacio- tiempo, al concepto propio de evento.

El naturalismo hiperdimensional es la base sobre la cual, el nuevo conocimiento puede generar nuevas áreas de estudio entrando a la categoría de ciencias que quizás aun en actualidad, nadie se ha imaginado. Este nuevo conocimiento pueda que tenga el potencial de realizar un salto hacia una nueva tecnología, que al menos en su concepción teórica trascienda a multiversos, universos y realidades probabilísticas. Esto obliga a enfrentar un reto superior al que ha tenido la ciencia en los últimos años, puesto que esta sólo se ha preocupado de ¿cómo se creó la realidad conocida en que vive la humanidad?, mientras que el naturalismo hiperdimensional, deberá justificar la existencia de las realidades múltiples y los universos paralelos e independientes que conviven en el todo, cada uno desarrollándose según sus propias métricas.

El posible desarrollo con el uso del nuevo conocimiento, en áreas físico-médicas podría ser enorme; pues bajo el paradigma actual, se trabaja quirúrgicamente destruyendo y eliminando tejidos, mientras quizás con la nueva tecnología se interactúe directamente con la información que gobierna a la organización de macro entes de información, no siendo necesaria la destrucción y eliminación de tejidos. Quizás se llegue a diseñar sistemas resonadores que interactúen y ordenen nuevamente la información, muy similares a los propuestos en las películas de ciencia ficción. Si esto fuera posible, quizás la ciencia médica actual podría llegar ser considerada o valorada en un nivel de primitivismo exagerado. Esta propuesta parece fantástica, pero si se analiza desde la concepción de que todo es información, de tal forma que si existe una información desordenada (anómala), esta podría ser filtrada y reordenada. Quizás lo que ocurre con

las células que se dañan, es que pierden el código inicial de comportamiento normal de sí misma y este podría reprogramarse o reorientarse.

Al igual, podría imaginarse que la reproducción de los seres podría realizarse empleando los nuevos conocimientos, tal que no permitan condiciones de alta probabilidad de desórdenes no deseados, es decir, existiría la probabilidad de crear una **Raza Aria** (casi perfecta), la cual ha sido el sueño de muchas personas.

Ente o entidad

Bajo el paradigma actual los objetos están compuestos de partículas fundamentales que se mueven sobre un mar de oscilaciones denominado campo de Higgs de naturaleza bosónica. Las partículas al interactuar con ese campo ganan masa y pueden estar bajo la influencia de otros flujos de campos que permiten el agrupamiento de las mismas, formando sistemas, que a su vez se agrupan y forman objetos.

Bajo el paradigma actual, basado en partículas, estas pueden evolucionar cambiando de posición y alterando su estado de movimiento al ser contrastados ante un ordenamiento basado en lo que denominan tiempo, cuya medida puede ser asociada a una repetición de una acción mecánica determinada.

La propuesta del naturalismo hiperdimensional, se basa en el análisis de los eventos de agrupaciones de informaciones que interactúan con el retículo fractal curvo del multiverso al cual pertenecen. Este fractal curvo define zonas cuánticas de interacción, permitiendo que cada evento sea etiquetado con una cadena de números cuánticos, que es única para dicho evento, muy similar a la empleada en la mecánica cuántica en la definición de los estados de las partículas que componen un átomo.

En el modelo de los eventos, un ente es un sistema organizado de información que interactúa durante varios eventos consecutivos en evolución dentro de una misma realidad de un universo dado. Es información pura que evoluciona como grupo, bajo reglas de libre albedrío que le permiten desdoblarse y modificarse gradualmente. Una ***entidad es un ente que tiene capacidad de definir algunas pautas de su desdoblamiento e interactuar con la información de otros entes por interacción con el retículo fractal.*** Note que el retículo fractal, no sólo se encarga de definir los números cuánticos de los eventos, sino que tiene la capacidad de tener el conocimiento de todas las informaciones del todo (suprauniverso), es como un medio de interacción del todo, pues él también es información y el todo conoce al todo, teniendo como misión resguardar la información de cada una de las diferentes realidades.

Lo indicado en el párrafo anterior, es congruente con un modelado del todo basado en una matriz de información, donde las informaciones se guardan en posiciones específicas, que a su vez son un conjunto de información, tal y como se realiza en los ordenadores. El modelado del almacenamiento de la información en un disco, no tiene que ver con el contexto físico, es simplemente información. Al anexar a este modelo el dispositivo físico (disco duro, CD o DVD) se hace necesario otros dispositivos físicos para poder acceder a dicha información. Pero si el todo es información, no es necesario ese dispositivo porque el todo es de una misma naturaleza.

Evolución de los entes

Los entes definen su existencia en los eventos, cada vez que se genera un nuevo evento como producto evolutivo, se genera un desdoblamiento de los mismos, dejando una huella de información y naciendo otra nueva huella de información. Este desdoblamiento es todo un acto de creación, pues equivale al nacimiento de un nuevo ente, el cual de cierta forma debe perder algo de sí mismo, quizás algo equivalente a la energía, pues debe quedar una información fantasma, y de sí misma liberarse otra, similar

a la generación de ondas en una cuba de ondas al encontrar estas un obstáculo. La única forma que el aparente hiperespacio permitido admite la conglomeración de nuevas informaciones es que se reproduzcan sobre sistemas organizadores mayores que cumplan con la indicado en el fenómeno de Sierpinski.

El proceso de desdoblamiento continuo es lo que genera la evolución del ente o entidad, lo cual equivale al proceso de nacimiento, crecimiento y como debe esperarse el de la muerte. Cuando la información pierde consistencia con el retículo, deja de existir el ente y su información se convierte en forma total en una huella de información, aunque una parte de ella podría quedar unida a otro grupo de informaciones. Esto equivaldría al caso de que un ser en formación que recibe algo de otro, dejándole esa información vivida, algo similar a la reencarnación o la posibilidad de que un ser pueda tener vidas anteriores.

Dado lo anterior, una entidad podría en alguna circunstancia podría tener una visión de una información que nunca creyó tener. Esta característica propia de este modelo de formación del todo a partir de información, permite que se presenten muchos de los fenómenos no explicados por la ciencia actual, que quedan dentro de lo que se denomina fenómenos paranormales, de manera, que para mayor ilustración se recomienda al lector revisar el libro “**Fenómenos paranormales: Un asunto hiperdimensional**”.



Ilustración 11: El ser y sus desdoblamientos

En la figura se muestra el proceso de evolución de una entidad en base a eventos, en la cual se muestra lo complejo que es la descripción de un evento, no es solamente números, sino que relaciones con el medio. Cuando solamente se usan variables de medición la esencia de los eventos se pierde mucha información y se debe volver al evento en sí para reinterpretarlo.

Entes de ilusión

Como se ha mencionado en varias ocasiones, el libro “**Fantasia matemática de los multiversos**”, presenta la propuesta de la existencia de un multiverso que evoluciona sobre un fractal curvo cerrado, cuyas posiciones permitidas para los eventos que ocurren en él, corresponden a zonas permitidas cuantizadas. En dichas posiciones las informaciones interactúan conformando entes y entidades para sus respectivas evoluciones mediante desdoblamientos. Estos pueden ser vistos por los observadores de formas muy distintas, dependiendo de sus capacidades naturales y del dominio sobre el cual ellos reconocen la información.

A niveles de entes y entidades, que en esencia son conjuntos de vibraciones propias que interactúan con los microretículos, se puede generar un mar de entidades menores, que pueden afectar el comportamiento de las entidades superiores. Este flujo de entes menores, podría comportarse similar al conjunto de vibraciones conocido como campo de Higgs, con la diferencia de que la información disociativa es considerada una partícula universal o cuanto universal para emular cualquier cualidad posible. Los entes mayores, interactúan con el retículo y la oscilación de este es transferida en forma inmediata por los microretículos, donde dependiendo de la naturaleza oscilatoria serán definidas y afectadas las zonas permitidas para existencia de eventos, de diferente forma.

Dado que es imposible que un observador sea capaz de reconocer todas las características reales de una entidad, se genera un proceso de ilusión sobre los observadores. Dependiendo de la naturaleza del ente y la capacidad del observador, podrá definirle una serie de propiedades para su marco o realidad natural. Otro observador, podrá anexarle o eliminarle propiedades a dicho ente, y así consecutivamente. De manera que se presentarán una serie de realidades diferentes para cada uno de los observadores para el análisis de las mismas entidades o entes durante su evolución.

Algunas características comunes de un observador 3D ordinario limitado, podrían ser que entes de baja vibración sean declarados como objetos de un continuo espacio tiempo, tal y como es la ilusión de masa. El mismo concepto de energía podría ser una ilusión que se apoya en una teoría que dista de una realidad del estudio de los entes. El concepto de vivencia en una realidad continua, podría ser una de las ilusiones que más dista de la realidad, pues los entes se desdobl原因an para generar el ente con las características del naciente, resguardando su integridad información en pozos de potencial, modelados con barreras de potencial que separa a las zonas permitidas de existencia para eventos. Esto conlleva, a que las realidades tal y como la analiza el modelo del paradigma actual, quizás no son más que ilusiones colectivas de un grupo de entidades, producto de un convencimiento colectivo debido a falta de conocimiento real. De tal forma, que los integrantes de esa realidad ilusoria generan todo un conjunto de reglas y actividades en torno de esa supuesta realidad, que no es la que necesariamente se presenta para un observador con capacidades de análisis desde planos superiores.

Este supuesto convencimiento que tiene la comunidad científica actual, genera conocimiento consolidado y tecnología consolidada con su ilusión, y debido a ello será difícil extraerlos de dicha realidad. Cualquiera que no vea dicha realidad podría ser considerado un lunático, o desvalorizado dentro de la comunidad, pues quizás tuvo la capacidad de ver más allá que lo que pueden o quieren ver lo demás. La comunidad defenderá su paradigma a tal grado que cualquier evento que no calce con su propuesta, será considerado demoníaco, para los que poseen creencias religiosas aferradas, o producto de un desorden mental o bien una anomalía, para los de mayor convicción científica. Por tal razón, introducir un cambio rápido en la línea de pensamiento de la comunidad de científicos, tiene pocas probabilidades de aceptación.

Transferencia de información entre entes

Los entes y entidades evolucionan al desdoblarse pasando de una zona permitida para la existencia de eventos, a otras. Para realizar dicha transición, se genera una comunicación entre los entes y el retículo, propiciando que el ente se regenere en la nueva zona permitida, adquiriendo una existencia consolidada en dicha zona permitida. Cuando existen muchos entes o entidades interactuando, la comunicación se puede volver más compleja, porque si lo que intervienen son estructuras complejas, compuestas de mega entes de información, existen zonas permitidas para eventos que definen a esos entes menores, que también deben emitir información para que se cumpla el principio de unicidad de los eventos. De tal

forma, que es esperable que de una estructura compleja se emita información hacia la otra estructura compleja, utilizando al retículo como mecanismo intermediario.

Piense en un ejemplo sencillo, con dos imanes, cada uno atrae o repele al otro, de manera que debe existir un mecanismo de información que propicie el comportamiento de los imanes al ser sueltos. Esta información debe indicar la condición cuando están sostenidos, de manera, que ese flujo de información se mantenga entre los dos. En el momento de soltar a los imanes, la información proveniente de los imanes debe conllevar la información de capacidad de pasar de una región a otra, simulando el tipo de movimiento a realizarse.

Otro ejemplo de transferencia de información es la emisión de calor desde un objeto (mega ente) a otro, donde en la región intermedia se tiene que generar toda una sucesión de transferencia de información tal, que un objeto pierda calor y el otro lo gane.

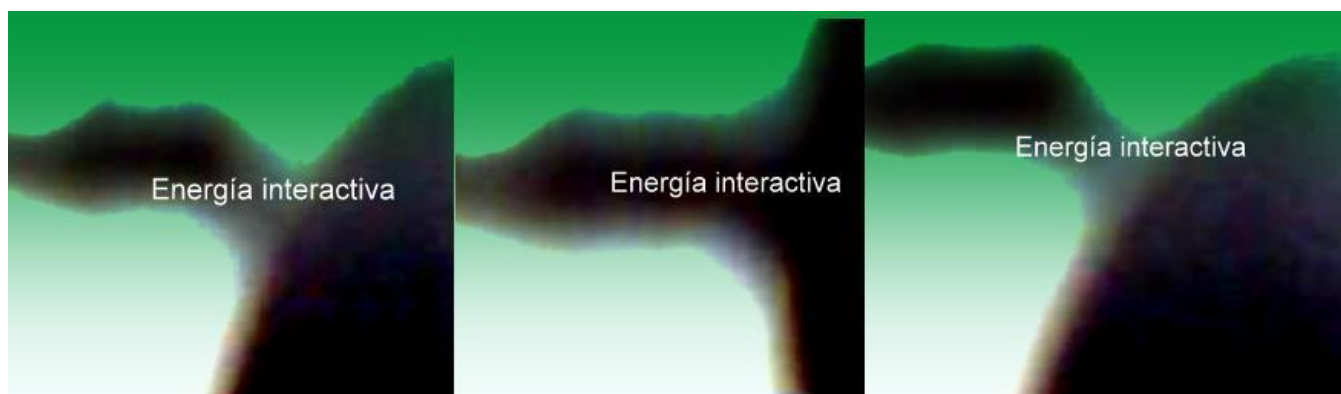


Ilustración 12 Transferencia de información entre dos mega entes

En la figura anterior, se ilustra como la información de un objeto es transferida otra, siendo esta invisible para la mayoría de los observadores ordinarios, siendo detectable únicamente por una cámara, a la cual se le ajusta su gama de visión. La ilustración corresponde a fotos tomadas con una cámara web, donde se acercó una punta metálica a una burbuja de hule de material capacitivo, mostrando esa interacción de información entre los dos. Al igual, ocurre con los demás objetos, que descubren la presencia de los otros por intercambio de información. Observe con detenimiento como la forma de la sombra que se genera entre la punta y la burbuja cambia de forma, debido a que cambia el camino que siguen los entes que la realizan la transferencia de información de un ente a otro.

Al igual, el hombre puede caracterizar a los objetos mediante un proceso de intercambio de información, que puede ser detectada por el hombre mediante sus sentidos. La emisión de calor es registrable a través de interacción de información con su piel, formas geométricas y coloración a través de información interactuando con su ojo y las características organolépticas, empleando sus sensores naturales ubicados en su boca.

De igual manera, la presencia de los entes y mega entes, es detectada por observadores biológicos o tecnológicos, mediante un intercambio de información entre las partes.

Evento y métrica

La esencia de la descripción del todo y su evolución, según el modelo basado en los eventos, es justamente el concepto de evento en toda su plenitud. A diferencia del modelo basado en los eventos, en el modelo del tiempo dimensional, el evento no existe como tal, sino que lo que existe son conjuntos de

evoluciones continuas en espacio tiempo continuo.

Dado que esta quizás sea la primera propuesta en que se proponga un nuevo paradigma, que obliga a una capacidad compleja del estudio de la realidad, basada en entes completos y eventos como unidades, se hace necesario emitir un concepto de dicho términos sobre los que el modelo basado en los eventos, presenta su propuesta.

Un evento según el pensamiento común es un hecho, suceso o acontecimiento que ocurre en algún lugar y momento definido. Por ejemplo, un evento puede ser la presentación de un artista, el cual posee varias fases para su consolidación, una fase previa, un fase durante y otra de fin del evento. Cada una de estas fases o etapas tienen sus características especiales, donde ninguna de ellas representa al evento, pues el evento es un todo.

Un evento puede ser conceptualizado respecto al entorno o independiente del entorno, siendo el último caso el ideal para ser modelado en cualquier teoría que inicie la generación de sus premisas para generar un complejo conocimiento consolidado. Esta condición equivale a una condición apta para el análisis de los eventos bajo condiciones controladas, es decir, en ambientes repetibles. La desventaja de este tipo de conocimiento es la restricción bajo la cual, dicho conocimiento describe al evento, pues no toma en cuenta el efecto definitorio del entorno sobre el evento. Sin embargo, es muy útil para aplicar el conocimiento secundario adquirido durante su estudio, ante situaciones similares. Este caso corresponde a una semiverdad, cuya verdad válida se encuentra en una verdad superior o de mayor generalidad.

Para el modelo basado en los eventos, un evento es una unidad compleja y completa de información que identifica la información de un ente o entidad ubicada en un estado evolutivo del mismo como un todo. Todo los eventos son únicos, una vez que es consolidado, jamás se repite, aunque pueden existir ecos del mismo. Sin embargo, el eco del evento no equivale al evento, son absolutamente diferentes en el histórico del todo.

Todo evento debe ser ubicado en una realidad definida, en la cual varios eventos pueden ocurrir, generando entre sí un evento mayor. Los eventos se consolidan en zonas permitidas para la existencia de los eventos. Un evento es creado a partir de un proceso denominado desdoblamiento, el cual es un proceso complejo donde se produce un intercambio de información con el todo, con el fin de definir a partir de un conjunto de evoluciones potenciales de información una sola consolidada, cuya dependencia depende de la información del todo, pues el todo es un ente único que evoluciona como tal.

Durante un desdoblamiento, la información de un ente existente en una zona permitida para existencia, comparte su información con el todo, mediante un proceso dominó con la información disociativa que lo envuelve, además de con el retículo fractal de existencia en que convive. El retículo define en base a todas las informaciones que recibe de forma instantánea, cual es el cuadro potencial del todo (realidad potencial del todo) que va a ser consolidado. En base a ello, se inicia el proceso de la definición de las zonas permitidas donde los eventos del nuevo ahora (evento globalizado consolidado) se van a consolidar, generándose los pozos de potencial que definirán dichas zonas permitidas de existencia. De manera, que una infinidad de barreras de potencial serán creadas, con el fin de resguardar la información de los diferentes entes en coexistencia.

Los eventos macro se deben consolidar en una zona permitida de existencia amplia y compleja, donde en su interior existe toda una distribución de potencial compuesta de potencial menores, que resguardan la integridad de la información de los entes menores. Para comprender dicha aseveración, suponga el caso de una galaxia como macro ente, el cual, contiene sistemas estelares en su interior, como meso entes y planetas y demás como micro entes. Donde nuevamente, estos micro entes, por efecto de comportamiento fractal pueden convertirse en los nuevos macro entes y generarse sub clasificaciones menores.

Un evento es producto de la evolución de un ente, la cual puede generarse en forma simple o en compleja. La forma simple de evolución de un ente, es aquella en que el mismo se mantiene en su realidad, mientras que la compleja, es aquella que se produce cuando un desdoblamiento de este ente puede emitir imágenes potenciales de sí mismo sobre diferentes realidades potenciales. Esto puede ocurrir si el ente se desdobla en varios por el efecto de superposición cuántica, teniendo la posibilidad de coexistir en diferentes realidades alternativas independientes. De manera, que estas nuevas imágenes son atrapadas por realidades diferentes, pueda que las cercanas tengan la capacidad de proyectarse sobre una realidad mayor común o bien sobre diferentes realidades mayores, en cuyo caso no serán detectadas por el observador propio de esa realidad mayor en que coexiste con alguna de sus imágenes.

Estas imágenes de los entes desdoblados en diferentes realidades, inician un desarrollo evolutivo independiente entre ellas, pero pueden ser afectadas en alguna etapa de su existencia, por fenómenos producto del entrelazamiento cuántico. Donde aún si su evolución posee conjunto de eventos similares, el ritmo con que se consolidan los eventos en cada realidad puede ser diferente e inclusive no lineal. Esa medición comparativa de evolución es lo que en el modelo basado en los eventos se denomina **métrica relativa de las realidades**. Si una realidad es más acelerada en eventos que la otra, mediante entrelazamiento cuántico es probable, que sea afectado por la presencia de una información de una de sus imágenes, que han evolucionado a estados posteriores de eventos, generándose un acto precognitivo, o bien producto de interacción con una información de su imagen en una realidad de métrica mayor, mostrándose un evento retrocognitivo.

No se debe perder la noción que al desdoblarse un ente, para evolucionar a otro estado avanzado en los eventos, algunas realidades pueden llegar a ser consolidadas mientras otras no pasarán de ser potenciales de dicho desdoblamiento. Pero una vez consolidadas la presencia de las imágenes del ente, convivirán bajo las reglas de su respectiva realidad en que quedaron atrapadas. Esto no elimina la probabilidad de que dos imágenes producto de un desdoblamiento bajo el fenómeno de superposición cuántica, puedan reunirse en una, naciendo la paradoja de ¿cuál es el conocimiento que tendrá el nuevo ente, el de la realidad adelantada o el de la atrasada o el ambos? Es similar a lo que indican algunos, como convivencia con vidas pasadas indicadas por algunas personas. Siendo esto, toda una problemática filosófica, pues una persona al morir quizás envía al entorno algo que no es físico, que luego puede adherirse a otra entidad conciencia que apenas nace y conformar entre los dos una nueva coexistencia, donde el conocimiento exterior o que muestra la persona o entidad es el que le obliga su entorno inmediato, pero sin embargo, ese otro siempre estaría presente. Al aplicarle el principio de unicidad de los eventos, esta memoria compartida es del todo o nada, es decir, tendría que mediante un evento ser recibida la esencia consciente del fallecido sobre el nuevo ser que apenas nace. De tal forma, que no es posible, que dicha transferencia se realiza por partes, o se transfiere el todo o nada, al igual, que le ocurre al fotón del experimento fotoeléctrico de Einstein.

Dado que el concepto de evolución en las realidades alternativas, depende de la función ordenadora basada en métricas, se hace necesario aclarar el concepto de métrica, siendo quizás la forma más sencilla empleando un ejemplo de evolución en diferentes realidades de un mismo conjunto de eventos para cada de estas realidades alternativas. La métrica es un proceso de medición y como tal necesita de un patrón comparativo. Para el experimento hipotético a realizar suponga, que en las diferentes realidades alternativas en estudio, se van a realizar los mismos n eventos, donde la métrica es constante. Suponga que se utiliza como referencia para los n eventos, el tiempo que tarda en dar una vuelta un planeta determinado, asuma que los periodos de rotación planetaria son de 1 año, 2, años, 3 años y 4 años, para los planetas “A”, “B”, “C” y “D”, con sus órbitas de rotación, tal que $r_A < r_B < r_C < r_D$, para sus respectivas realidades alternativas “RA”, “RB”, “RC” y “RD”.

Al observar la evolución de los eventos, el observador de **B** notará que los eventos de **A** son muy rápidos, realizándose durante desplazamientos muy cortos mientras que para el observador de **A**, los eventos de **B** son muy lentos, indicando que el tiempo en **B** se dilata y el espacio asociado a dicha consolidación de eventos se ha engrandecido. Para el mismo observador **B**, notará que los eventos de **C** son muy lentos, abarcando distancias muy grandes, concluyendo que el tiempo se dilata para **C** y el espacio se estira. Al igual se pueden hacer comparaciones entre parejas de realidades actoras. Todo esto conlleva, que bajo esta propuesta de métrica lineal, el concepto tiempo y espacio cambian para cada observador, según su métrica empleada.

Si los eventos de los planetas del ejemplo anterior se proyectan sobre otra realidad, el observador propio de esta realidad notaría efectos relativistas de la información de los actos o eventos realizados por los entes involucrados. Si por alguna razón las funciones ordenadoras de eventos no utilizarán métricas lineales, la problemática de interpretación al proyectarse las diferentes realidades sobre una mayor serían mayores.