

Capítulo 10

Meta entes hiperdimensionales

El modelo del paradigma actual está basado en la creencia de la existencia de partículas fundamentales que conviven en un espacio continuo, avocadas a relaciones cuánticas de energía y cantidad de movimiento. En este paradigma, las partículas coexisten en un medio definido por un único universo y una única realidad. Se asume que existe una serie de entes especiales, que parten de las partículas y que viajan a través de todo su entorno, llevando la información que caracteriza a las mismas. De manera, que una partícula cargada, emite una información compleja que indica que tiene capacidad de emular la ilusión de masa y su cualidad asociada a esa carga eléctrica innata de ella. De manera, que según dicho paradigma, la posibilidad de existencia de partículas hiperdimensionales no está clara o no es posible, pues estas coexistirían solo en un hiperespacio definido con su única realidad permitida. Donde sólo las partículas con masa pueden tener carga eléctrica, de manera que ninguna onda o ente de energía pura puede contener carga eléctrica.

Si se supone que lo expuesto en el libro “**Fantasia matemática de los multiversos**”, fuese correcto o se acercará a la realidad, la naturaleza de los entes y su entorno se simplifica a un único término, “información”. Tanto los entes como el retículo fractal en el cual se define su existencia en los diferentes universos y sus realidades alternativas, serían simplemente información. Donde estos entes no pertenecen a esos retículos, que son simplemente información que se organiza a través de una interacción con el retículo.

Dada las naturalezas posibles de los hiperespacios donde se ubican los multiversos, con sus universos menores, toda una gama de posibles entes puede generarse, abarcando desde los universos menores de ese hiperespacio hasta los mayores permitidos para el mismo. Los entes pueden tener diferente complejidad, se podría tener un ente que conviva únicamente en las realidades alternativas de universos tridimensionales espaciales como el **XYZ**, o bien en el universo tridimensional espacial **XYW**, o también en el universo de **YZW** y otros tridimensionales. Estos entes son producto de la interacción de ese hiperespacio menor permitido que define a su universo, sin embargo, debido al fenómeno de burbujeo hiperdimensional, podrían convivir durante una transición de pocos eventos en otra realidad alternativa distinta a la que le es natural. Para ello, se hace necesario que se presenten situaciones especiales en el entorno, que indeterminen la existencia de dicho ente en esa zona probabilística de existencia.

Es importante recalcar, que en la propuesta de la evolución de los entes, según el modelo basado en los eventos, estos evolucionan por desdoblamiento, permitiendo generar imágenes de información del mismo, que pueden quedar atrapadas en diferentes realidades alternativas y estar sometidos a la nueva evolución de dicha realidad.

En un hiperespacio complejo, de muchas dimensiones, podrían existir entes que convivan en todos los universos menores y mayores asociados a ese multiverso. Suponga el caso de un mega ente que evolucione en un hiperespacio **XYZWML**, de seis dimensiones espaciales y cuyos eventos se ordenen por la evolución de eventos en los ejes helicoidales “**Xh**” y “**Yh**”, este mega ente puede existir en diferentes realidades alternativas en todos los universos mayores y menores asociados a ese hiperespacio. Es decir, podría existir en el universo del hiperespacio **XYZWM**, desdoblándose generando diferentes realidades alternativas para el mega ente, lo mismo puede ocurrir para el mismo en el hiperespacio menor **XYZW** y los otros donde, nuevamente se pueden generar nuevas realidades alternativas probabilísticas para el mega ente. Esto conlleva a la pregunta, de si la evolución de los mega entes hiperdimensionales, en cada grupo de realidades alternativas de sus universos menores y mayores, tiene o no un arraigo entre ellas. Realmente la pregunta es muy compleja, especialmente, si se toma en cuenta el libre albedrío de las evoluciones probabilísticas de los entes en su entorno real, visto según los diferentes observadores

propios de cada una de las realidades.

Una pregunta a analizar sobre los mega entes hiperdimensionales, sería, ¿Qué tipo de entes se podrían considerar un mega ente? Quizás un núcleo de átomo es un mega ente hiperdimensional, el cual es producto de la interacción de entes complejos, que se amarran entre sí a una realidad específica a través de una relación de información entre el retículo y sus entes componentes.

Si un núcleo de átomo se considerara un mega ente hiperdimensional, ¿qué se podría decir de una naranja? La naranja tendría un tamaño terriblemente grande ante el correspondiente al de un átomo que sea parte de la misma. Esto conlleva a que es necesaria una reclasificación de prefijos que sean útiles para definir el tamaño asociado a los entes o entidades. Una clasificación como de micro, meso y macro, como calificativo del tamaño relacionado de interacción de la información con el ente, quizás no sea valiosa.

Si se extiende lo indicado anteriormente, el ejemplo de una galaxia como ente, su clasificación respecto a un mega ente como un núcleo de un átomo, prácticamente es impensable. Así sucesivamente, si se analiza el caso un universo, luego un multiverso y luego una burbuja que contenga a varios multiversos, etc., conllevaría a una problemática muy sería de clasificación.

El efecto del tamaño hiperdimensional aparente de los entes existentes en el suprauniverso, debe repercutir en la simplicidad del análisis del comportamiento de los entes en estudio. Quizás, esto es lo que ha conllevado a la generación de teorías separadas para explicar el comportamiento de los mismos, según su grado de ocupación en el universo, no permitiendo una visualización simple del comportamiento del todo, aunque “**como es arriba, es abajo, como es bajo, es arriba**”, debe conllevar a una única respuesta del todo, cuyos comportamientos asintóticos, posiblemente sean las soluciones encontradas y mencionadas en el paradigma actual de la ciencia.

Modelo estándar de partículas

La física actual, estudia la estructura de la materia, donde el modelo estándar de partículas reina. En un inicio, la partícula fundamental fue el átomo, ente que supuestamente era indivisible. Posteriormente, Thompson introduce la idea de la existencia de dos tipos de cargas, una negativa y una positiva, las cuales hasta la fecha no tienen definición propia, simplemente se reconocen por sus efectos, pero el hecho estructural que define dicha propiedad es un misterio.

El modelo de Thompson, asumía existencia de unas cargas negativas, que emulan una distribución como de pasas dentro de un queque, cuya masa representa a las cargas positivas. Posteriormente, Rutherford, realiza un experimento, en el cual bombardea a una placa delgada de metal con partículas y nota que algunas rebotan hasta en direcciones de 180°, lo cual implica que hay algunos centros masivos en la placa de metal, que debido a su poco grosor no era esperable dicho comportamiento. Ese centro masivo se denomina núcleo del átomo, es donde la concentración de la ilusión denominada masa, tiene su efecto mayor.

Bohr, luego da su aportación incluyendo la línea de pensamiento cuántico, donde electrones se desplazan en orbitales en torno del átomo, bajo restricciones de valores de su cantidad de movimiento y su energía. Con este aporte, nace la era de las cantidades cuantizadas, pensamiento que no estaba acorde con el pensamiento de esa época. Posteriormente Pauli, anexa otra cantidad cuantizada denominada spin, el cual sólo podría tener ciertos valores. Todo en conjunto genera la representación de los estados de los electrones en el átomo, utilizando cadenas de números, donde el tiempo no aparece en ella. Con esta concepción ya el tiempo como ordenador empieza a tener problemas.

Posteriores investigaciones, muestran que el electrón no es la partícula indivisible, al igual que el protón y menos el neutrón. Se inicia con la propuesta de la existencia de los quarks y los leptones. Nuevamente no se indica cómo se crean, ni cómo se modifica uno de ellos para convertirse en el otro, pues todos son parte de la misma semilla de la creación del todo, que es sin duda información básica que interactúa con el retículo fractal en donde evolucionan los multiversos.

Sin importar cuál partícula se considere como base para la generación de las demás, cada de una de sus partes integrantes deben enviar información hacia las otras y obviamente a la región permitida para su existencia, de donde nace otra pregunta ¿de qué están hechas las partículas o entes de información que salen de una y llega a las otras indicando su existencia para realizar el acople, al igual que la respuesta del elemento receptor a su opción de rechazo o aceptación al acople?

Nuevamente, se llega a que el modelo estándar de partículas solamente trata de mega entes de información, por lo cual, se deberá esperar quizás algunos siglos más, para tener una idea clara de la composición de la información básica, con que se crea la ilusión de espacio, partículas y su interacción, pues todo, no es más que información creada a partir de un punto de conciencia, que se organiza según la mecánica cuántica, desdoblándose en todas sus imágenes probabilísticas y a estas a su vez se replican muchas veces más, hasta generar la singularidad inestable, que crece en una ilusión de multiversos infinitos dentro de hiperespacios finitos, que no pueden ser mayor que el de la primera singularidad o punto de conciencia, abarcando su hiperespacio aparente, tal y como se reproducen los triángulos internos del fractal de Sierpinski. Lo anterior solamente es probable, si el todo es parte de un fractal curvo cerrado.

Bosones de Higgs hiperdimensionales

El modelo estándar ha generado conocimiento muy valioso, del cual la humanidad puede estar orgullosa, pero aún tiene problemas serios respecto algunos de sus conceptos, que se pueden resumir en preguntas como:

- ¿De dónde proviene la ilusión de masa?
- ¿De dónde proviene la ilusión de carga?
- ¿De dónde proviene la ilusión de espacio?
- ¿De dónde proviene la ilusión de tiempo?
- ¿De dónde proviene la conciencia?
- ¿De dónde proviene la energía de los multiversos?
- ¿De qué están formadas las ondas del frente de onda de un campo eléctrico puro?
- ¿De qué están formadas las ondas de información gravitacionales del frente de onda de un campo gravitacional?
- ¿De qué están formadas las ondas de información de un frente de onda de un campo magnético puro?
- ¿Cumple el campo de Higgs con las características de los otros campos y por lo tanto deben existir las ondas de Higgs? ¿De qué están hechas esas ondas?
- ¿Puede un campo de Higgs alterar al ordenador tiempo?
- ¿Puede un campo eléctrico transmutar a un campo de Higgs y viceversa?, pues ambos son

solamente información.

- ¿Cómo se transmutan todos los campos, pasando de uno puro a otro puro?

Una posible respuesta que enlaza a varias de las preguntas anteriores, es que sólo existe un único campo que unifica a todos, que bajo ciertas condiciones puede transmutar de uno otro, sin perder su esencia.

Desde el punto de vista del modelo de los eventos, los bosones de Higgs son meta entes, que están altamente relacionados con la energía disociada del todo. Si se analiza con cuidado, se notará que el efecto de los bosones de Higgs, es muy similar al efecto que podría tener un éter, o sustancia pseudo etérea que envuelve al todo.

La energía disociada del modelo de los eventos, proviene de la vibración natural de los microejes de los microretículos que al interactuar fuertemente generan los superejes, que al replicarse generan los retículos con las zonas permitidas de existencia para la interacción de la información enlazadas con el retículo del hiperespacio permitido, con sus multiversos, universos y realidades alternativas probabilísticas. Recuerde, que este tipo de partícula fantasma o ente fantasma ya ha sido utilizado por la comunidad científica, piense en los fonones, que son vibraciones mecánicas, que existen en el modelo que ayuda a explicar algunos fenómenos de interacción energética. De manera, que los bosones de Higgs podrían ser meta entes producto de la vibración de los microejes, generando la emulación de existencia de los mismos.

Materia: una ilusión hiperdimensional

Desde la propuesta de la concepción del átomo de Bohr, se tiene claro que la materia es 99.99999 % vacío, que mediante una ilusión de información, la humanidad en su mente la tiene caracterizada con ciertas cualidades valorativas. Algunas de esas cualidades son forma, color, tamaño y otras ilusiones como temperatura, brillo, etc. Donde esas caracterizaciones que también son ilusiones, son muy reales para los humanos, mientras que para un ser más mecánico en su pensamiento, observará a la misma como un conjunto de información que interactúa en una región determinada.

La humanidad denota su entorno especialmente mediante sus sentidos (visión, olfato, tacto, degustación y audición), clasificando a los objetos de diferentes formas. Los puede clasificar en base a su tamaño, quedando algunos que le son invisibles, por lo cual, para conocer su existencia necesita unas extremidades que le permitan conocer algunos aspectos para objetos de ese tamaño. Estas extremidades son los instrumentos, que se generan en base a un conjunto de reglas y axiomas que conforman lo que se denomina un conocimiento consolidado y aceptado en ese momento. También puede clasificar a los objetos en visibles e invisibles, los visibles, emiten información en el rango de los 400 a 700 nm, que corresponde al espectro visible. Los invisibles pueden emitir información en otro rango diferente, o ser un conjunto de partículas muy pequeñas como lo es el aire. Sin embargo, algunos conjuntos de partículas pequeñas son observables como lo es el vapor de agua, debido a una serie de características que lo permite. Lo mismo ocurre con el humo, que es producto de una combustión.

A pesar de que algunos entes sean producto de una unión de partículas muy pequeñas, como en el caso del aire, se le pueden asociar características como lo son el momento lineal, producto de las masas de aire que se desplazan en conjunto, energía de convección cuando interactúa con otros objetos, tal y como se utiliza en la preservación de los vegetales, peso cuando es sometido a la acción de un campo gravitacional y otras.

La ilusión de materia es muy compleja, pues debido a la naturaleza humana le anexa características que no existen porque son solo de percepción o bien porque un órgano se ha especializado en analizarla siguiendo ciertas características previamente definidas, por convención y por la experiencia. Por ejemplo, una pintura es plasmada sobre un sustrato, que en esencia es 99.99999% vacío, pero la humanidad le aporta un significado especial. Primeramente, toda pintura es un instrumento o medio de comunicación para la transferencia de información, tanto para la generación presente, como para las generaciones venideras. La pintura puede evocar sensaciones de odio, rechazo, aceptación, temor, insatisfacción, necesidad de nuevo conocimiento y otros. Por ejemplo, algunas ilustraciones realizadas por algunas civilizaciones ancestrales, han generado en la comunidad científica formal y la alternativa, una serie de desacuerdos respecto al significado de las mismas. Unos simplemente rechazan lo propuesto por los otros, mientras, estos últimos tratan de introducir esa nueva percepción asociada a esas ilustraciones.

Otro ejemplo de información asociada, proveniente de varios conocimientos adquiridos que generan un ente abstracto de características especiales, es lo que se denomina música, la cual corresponde a una ilusión propia de los seres humanos. Esta es un mecanismo de información muy complejo que también trasciende a generaciones. La música es la sinonimia de los sonidos con el fin de enviar un mensaje y producir una reacción en quién la escucha. La música también evoca a estados muy diversos, puede evocar, pasión, dolor, incertidumbre y muchas otras sensaciones que conviven en el mundo mental de la humanidad.

Si se analiza el caso de la música, ella en sí existe para la humanidad con todas sus concepciones asociadas, a pesar, de que es producto de la interacción de un conjunto de sonidos provenientes de diferentes instrumentos, que entran en acorde con el canto de una o más personas, e inclusive el canto humano puede no estar presente y toma las características de la misma. Desde el punto de vista de un ser mecánico, solamente se está presentando una conjunción de sonidos que cumple ciertas características generando ondas complejas que van evolucionando conforme los músicos avanzan en los compases de la partitura de la música que están ejecutando. Por lo cual, la música es una ilusión de la mente humana, que por no ser material no significa que no exista como tal.

Sin embargo, a pesar de los desacuerdos en la interpretación de la información que provee la naturaleza, existen algunos acuerdos comunes sobre la naturaleza de la materia. Uno de ellos, es que está formada por entes más pequeños, que son comunes a cualquier tipo de materia. Esto quiere decir, que un trozo de hierro está compuesto de los mismos neutrones, protones y electrones que un poco de agua. No obstante, la ilusión de la visión general por parte de los humanos le asocia una diferencia. En parte, esta diferencia nace, de la capacidad de análisis que inconscientemente el hombre detecta, sobre los enlaces entre las partículas antes mencionadas, que son valoradas de una forma especial por los humanos. Por lo tanto, a pesar de que son los mismo electrones, protones y neutrones, no es conceptualizada la equivalencia entre agua y el hierro, pues la información recibida por el observador, está basada en la relación de los entes y no de las supuestas partículas básicas, ya sean los electrones, protones y neutrones.

De manera que, *“como es arriba, es abajo, como es abajo, es arriba”*, también en entidades mayores como las estrellas, estos enlaces entre partículas, son generadoras de nuevos entes que se difunden sobre todo el espacio de su realidad. Por ejemplo, en las estrellas se realiza constantemente una generación de mega entes a partir de entes menores, mediante un proceso denomina **fusión**. En este, mediante la aplicación de energía, mega entes se unen a mega entes, generando otros más complejos. Por ejemplo, se puede fusionar el hidrógeno al aplicarle energía, formándose átomos de helio y energía desprendida. Observe, que es claro que la información al interactuar se afecta ella misma, pero todo cambio tiene un costo, es necesaria la aplicación de energía para iniciarse el proceso, aunque después vuelva a emitir energía, y no se puede iniciar el proceso con la diferencia energética, sino de la forma antes mencionada.

Esto indica que hay reglas universales para la generación de mega entes superiores a partir de mega entes inferiores.

Todo lo mencionado en los párrafos anteriores, es válido en un mundo omnipresente y con una única realidad, pero ¿qué ocurre con el concepto de materia, si existen muchos tipos de universos diferentes y con multiplicidad de realidades?

Dado que existe algún mecanismo para proteger la información en cada universo y para cada una de sus realidades alternativas probables, se presenta la posibilidad, de que un observador que desarrolle una teoría bien consolidada para explicar su realidad, se percate que su modelo de su universo tiene una serie de inconsistencias, entre ellas la ausencia de cierta cantidad significativa de lo que él denomina masa. Inclusive, pueda que al analizar su teoría respecto a las observaciones de su entorno, note la presencia de algo en mayor cantidad que su complemento, lo cual va en contra de toda lógica. Por ejemplo, podría preguntarse, sobre la irregularidad en su mundo que domine la presencia de antimateria sobre la materia o a la inversa, sin percatarse que hay otros universos superiores, otros del mismo nivel y otros inferiores, que también participan en la existencia del todo, generando el equilibrio esperado y que aparentemente no se está dando, únicamente por ser conocedor de solamente una parte de la información del todo.

Una problemática envuelve al concepto la ilusión de materia, al ser contrastada ante un multiverso hiperdimensional, la cual se relaciona con la interacción con los entes que conviven en hiperespacios del mismo nivel o superior simultáneamente y con sus observadores propios. Suponga que se tiene un ente que produce la ilusión de ser material en el universo **XYZW**, al ser visto por un observador del universo **XYZ** le definirá algunas características, mientras que el observador del universo **XYW** otras características y las definidas por el observador de **YZW** también serán diferentes. Ha de esperarse, que el conocimiento consolidado para los observadores de estos universos tridimensionales sea incompleto para describir el comportamiento de su ente, hasta podría desaparecer el ente durante su evolución y luego volver a aparecer nuevamente, generando unas anomalías según lo percibido por los diferentes observadores de esos universos, presentándose un comportamiento fantasmal con dicho tipo de entes. Quizás la humanidad ya deba iniciar el estudio de estos fenómenos que trasciendan a su universo detectable.

Masa oscura hiperdimensional

La ilusión de masa es producto de un efecto estadístico a nivel macro, en conjunto con la capacidad natural del observador propio. La información disociativa es la responsable de transferir la información de ese efecto que produce dicha ilusión. En un mundo único con una única realidad, la ilusión de masa es sencilla de explicar, pero en un multiverso, donde cada universo posee múltiples realidades alternativas, dicho concepto adquiere una complejidad, que perfectamente podría un observador propio de una realidad definida en llegar a la conclusión de que existen fenómenos fantasmales en la naturaleza, siendo ello, un efecto de la misma información que transfiere la información disociativa que envuelve al todo.

En cada zona de existencia permitida, de cada uno de los universos del multiverso, existe n dimensiones espaciales o al menos su ilusión. En cada una de ellas, existe un conjunto de universos que se intersecan en dicha zona pues son parte de ese mismo hiperespacio definido para la existencia de ese multiverso.

La masa se ha considerado una ilusión propia de los sistemas 3D ordinarios, de manera que pueden existir sistemas de información que emulen la ilusión de masa en el espacio **XYZ**, **XYW**, **YZW** y cualquier otro espacio 3D ordinario, quizás en cada uno de ellos con características especiales. Estas masas son invisibles para los observadores ajenos a su sistema de existencia, de manera que una masa del universo **XYZ** no será visible para los observadores de **XYW**. Sin embargo sus efectos podrían ser detectables

para otros hiperespacios, pues las líneas y ondas gravedad podrían tener a los espacios 3D ordinarios, como zonas de paso hacia otras dimensiones superiores. Es decir, que el efecto gravitacional en su esencia se notaría en dimensiones superiores, y mínimo, como un efecto fantasma en los universos 3D ordinarios, presentándose situaciones como efectos gravitacionales donde no existe la masa suficiente para que ocurra el fenómeno observado.

Esta masa oculta en otras dimensiones externas a la realidad de existencia del observador, no emite las ondas de información típicas de detección de las masas, como emisiones electromagnéticas, convirtiéndose en una masa fantasma, tal y como se mencionó antes. En las propuestas teóricas, existe una equivalencia con esa masa fantasma, que es conocida como masa oscura. Se debe tener presente que los sistemas hiperdimensionales, coexisten punto a punto o zona a zona permitida en la realidad de existencia, de manera que los efectos fantasmales se pueden producir en cualquier zona de existencia permitida de la realidad en que convive su observador propio.

Es importante recalcar que al desdoblarse los entes de información que emulan la ilusión de masa, estos pueden desdoblarse en más de una imagen, ubicándose estas en diferentes realidades alternativas, algunas muy cercanas. La información disociativa es la responsable de permitir esas nuevas concentraciones de información, organizándose de manera que emulan dicha ilusión en las diferentes realidades. Con ello, se genera una masa también invisible para algunas realidades probables existentes, emulando la acción de un efecto gravitacional de una masa que no es detectable en la realidad propia de algunos observadores. Sería una masa que no puede interactuar con los instrumentos comunes del observador, con que detecta a las masas convencionales de las cuales, el observador tiene certeza de su existencia.

Información disociativa

La concepción de los multiversos según el libro “**Fantasia matemática de los multiversos**”, se basa en que lo único que existe es información, que se organiza para dar la ilusión del todo, generándose un retículo fractal curvo cerrado que envuelve la zona de existencia global de un punto de conciencia denominado singularidad. Este retículo fractal curvo cerrado se genera por replicación de retículos fractales menores, que están conformados de microejes, que en sí son un tipo de información especial que se entrelaza para definir las zonas de probable existencia de los eventos mediante los cuales, entes de información evolucionan sin ser capturados por su universo de existencia.

Estos microejes se encuentran en constante vibración, tal y como lo indica el principio de vibración, al igual, los retículos que se forman mediante la replicación de los microejes, también vibran y así sucesivamente con los otros retículos fractales superiores, todos pertenecientes a la singularidad. Todo el conjunto de vibraciones genera una información que envuelve al todo, conformando lo que se define como información disociativa, donde un ente puede producir lo que le es natural al mismo. Una explicación sobre la existencia de esta información, puede ser la referente a las ondas mecánicas, que son producto de vibraciones generando unas partículas teóricas denominadas fonones, a las cuales se les puede asociar algunas características con las cuales diferenciar una oscilación generada en condiciones 1 respecto a las generadas bajo las condiciones 2.

Bajo el supuesto de que solamente el retículo fractal existe como tal, la información disociativa es la responsable de la generación y transferencia de información de los entes y entidades que pertenecen a cada uno de los universos y sus realidades alternativas probables. Además, es muy probable que todos los entes y entidades estén hechos de la esencia de esta información disociativa que envuelve al todo. Esto equivale a una gota de agua dentro un río, algunas se pueden organizar generando pequeños remolinos, que son arrastrados por la corriente que también está conformada por agua y a su vez está transfiriendo la información al entorno del río. La lógica presentada en esta última frase, indica que es posible que así se

diera la creación del todo y que puede ser la base para cualquier evolución y generación que se dé dentro de esa singularidad que existirá por siempre.

El párrafo anterior puede ser la explicación del todo, pues explica como un ente de información puede ser creado y evolucionar dentro de un mar de información sin ser alterado y que la información de los eventos que se generen afectando a los otros entes pueda ser transferida manteniéndose un equilibrio entre toda la información existente. De manera, que en cuanto a la creación de los entes de cada realidad, el modelo basado en los eventos provee una propuesta adecuada, su esencia pura es la misma generada por la información presente en el interior de la singularidad. En cuanto a la creación de las zonas permitidas de existencia, también queda cobijada por la misma teoría, pues utiliza lo contenido en la singularidad para crear la ilusión de lo que la humanidad denomina el espacio. Finalmente queda por analizar el mecanismo mediante el cual los entes presentes en la singularidad son capaces de conocer la presencia de los eventos mediante los cuales ellos evolucionan, donde nuevamente la información toma su rol.

Si existiera un campo unificado que comprenda la capacidad de perturbación de los medios, que induce la presencia de campos eléctricos, magnéticos, gravitacionales, psíquicos y cualquier otro que pueda existir, la transferencia de la información proveniente de la generación de un nuevo evento, fácilmente puede ser explicada a través de la transmutación de la información disociada, que envuelve a los entes, dentro de las zonas permitidas para existencia de un evento. Esto equivale a una excitación sobre la información disociativa para que muestre algunas características que son parte de su esencia oculta.

Existen varios posibles mecanismos mediante los cuales se pueda dar el proceso de transferencia de información de la generación de los entes utilizando la información disociativa que envuelve al todo dentro de la singularidad. Un mecanismo es mediante el efecto onda de una ola que se desplaza a través del mar de información disociativa. Mediante este mecanismo, la información se mueve como un frente de onda que guarda la información de la presencia del evento, producto de la interacción entre la información disociativa y el retículo fractal. Esta relación genera la unicidad del evento, sin excluir la posibilidad de la existencia de imágenes del mismo, que puedan permitir la generación de información en varias realidades alternativas permitidas, simultáneas. Como el retículo fractal enmarca todas las zonas de posibilidades de eventos y la energía disociativa envuelve al todo, la información es compartida por el todo.

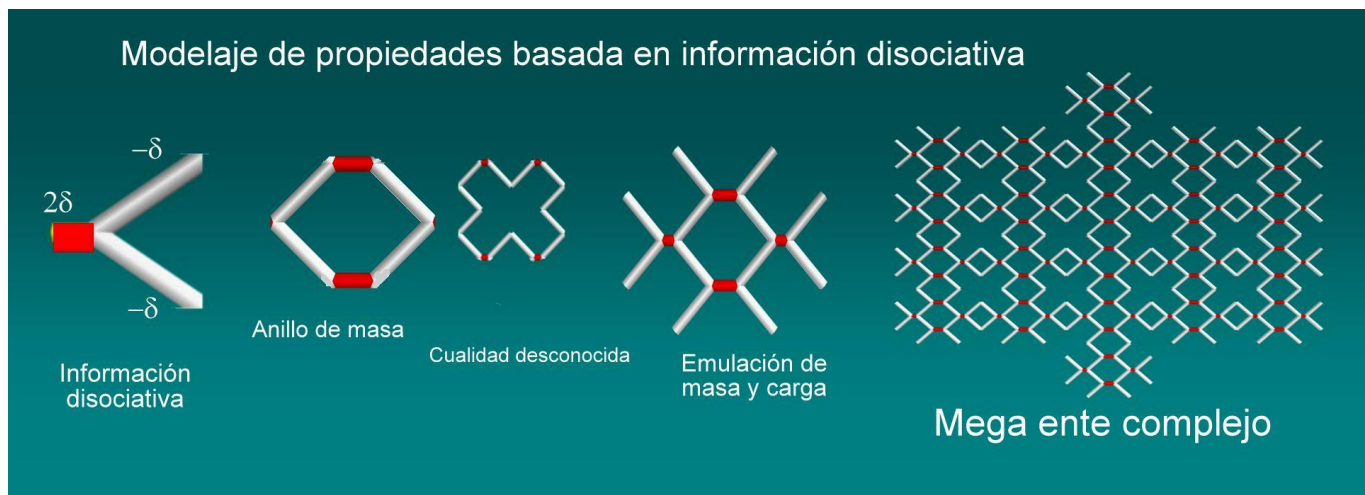


Ilustración 52: Modelado de propiedades de los entes a partir de información disociativa

En la figura anterior se muestra una propuesta para el análisis de conjunción de la información disociativa para emular las diferentes cualidades asociadas a los entes, mega entes y estructuras complejas de información. No debe perderse de vista que el modelado de la información disociativa, parte de una concepción de neutralidad absoluta. En la ilustración anterior, se presenta una propuesta para emular masa gravitacional a partir de la interacción de la información asociativa, donde los alelos pueden emular carga eléctrica, en este caso negativa y cualquier otra propiedad podría ser emulada, como enlace de un tipo de fuerza que actúe a corta distancia, como a nivel de un partículas o inclusive un núcleo. Sin embargo, esta distribución solo emula a los entes y mega entes de información, falta profundizar más a fondo los mecanismos para la transferencia de la información de estos entes de información. Otro detalle importante a mencionar, es que los alelos que emulan carga eléctrica son externos, en este caso emula carga neta negativa, de manera que la línea de campo eléctrico no regresa al ente, sino que se dispersa en su realidad propia, tal y como es asociado en la realidad a cargas eléctricas.

Es importante mencionar que de la emulación antes indicada, también nace otra pregunta que debe ser analizada con mucho cuidado, ¿qué obliga a la información disociativa a organizarse de la manera antes indicada? Prácticamente, se cae en una condición similar a la de las partículas de Higgs, donde se necesita un campo o predisposición del medio que propicie dicho comportamiento.

Un posible mecanismo de transferencia de información de la presencia de los eventos, es mediante la transmutación de la información disociativa en núcleos de información que interactúen con el resto de la información disociativa, presente en las diferentes zonas de existencia permitidas. Este modelo es congruente con el modelo estándar de las partículas. La misma curvatura del universo fractal genera unos microlóbulos que favorecen la organización de la información disociativa generándose los núcleos de información. Bajo la teoría actual del modelo estándar de las partículas, existen núcleos de información como los fotones que son capaces de transferir información. Sin embargo, existen unos pequeños problemas con dicha teoría, por ejemplo, si se tiene un ente con la cualidad de emular la ilusión de masa, se hace presente un campo gravitacional, cuyo disturbio debe abarcar a todas las zonas permitidas de existencia de eventos, alcanzadas por las ondas gravitacionales. Aun si existiera el gravitón, no existe una explicación de cómo viaja el disturbio, no puede ser un fotón, pues un fotón tiene que ver con un campo eléctrico y magnético oscilantes en planos perpendiculares. A menos, que un campo electromagnético y uno gravitacional sean la misma cosa vista desde dos de sus aristas, lo cual conlleva a la existencia de superondas, capaces de llevar toda la información conjunta, obligando a la existencia de un campo unificado y posiblemente a una supuesta partícula que unifica a todos los campos que puedan existir en los multiversos de la singularidad.

Los núcleos de información pueden tener diferente naturaleza a pesar de que son generados a partir de la información disociativa, algunos pueden conformar entes complejos que emulan a partículas con masa, de diferente naturaleza, algunos podrían emular a la materia ordinaria y otras de características diferentes, tal que ambas respondan en forma diferente ante las interacciones transferidas a través del retículo y la demás información disociativa que las envuelve. Por ejemplo, se ha mencionado la posible existencia de choques de galaxias (cúmulo bala), donde se observa un fenómeno complejo, donde se da el comportamiento típico de choques de entes que poseen masa ordinaria, pero también pareciera que existiera otro tipo de masa diferente. Siendo asumida la existencia de esta masa diferente, producto de la necesidad de su existencia con el fin de que el comportamiento gravitacional teórico concuerde con lo observado experimentalmente.

La explicación del caso anterior, según el modelo basado en los eventos, es que se crea unos núcleos de información (materia ordinaria) que interactúan de una forma determinada respecto al retículo, y a la vez se genera otro tipo de núcleos de información (materia oscura), que interactúan en forma diferente en la

misma realidad alternativa o una cercana.

La materia ordinaria al reducirle su temperatura ejerce un comportamiento especial, cuando está en su estado gaseoso y se enfría, este pasa al estado líquido, donde los meta entes tienen sus grados de libertad que le permiten ciertas vibraciones, luego al ser enfriado nuevamente, pasa al estado sólido, cambiando sus meta entes componentes sus estados de vibración, pero si se continua enfriando, la respuesta de vibración va ser la natural de las vibraciones de sus entes de información constituyentes (información disociativa), generando un comportamiento especial, que es analizado bajo el nombre de condensado de Bose Einstein. Nuevamente, el modelo basado en los eventos es capaz de permitir la existencia dentro de su alcance de la probabilidad de que se presente dicho comportamiento.

El punto pendiente a analizar es la conformación del frente de onda de la perturbación generada por la presencia de campos, que alcanza a las zonas permitidas de existencia de eventos. Si se utiliza un modelo similar a las ondas de Huygens, bajo el supuesto de la existencia de un campo unificado que transfiere su información a través del retículo fractal, esta acción puede conllevar a diferentes escenarios, uno en el cual la transferencia de información es simultánea a distancia y otra como una onda retardada cuya naturaleza es la más conocida. Ambos mecanismos pueden coexistir, en las diferentes realidades alternativas probables en cada uno de los universos. Nuevamente, el campo unificado, interactúa indirectamente o directamente, dependiendo del mecanismo de transferencia de información con la información disociativa existente, en cada una de las zonas de existencia de eventos.

La información disociativa, emula a una energía que envuelve al todo y como es natural del todo, esta podría en cierta forma declararse indetectable, porque es natural del todo, que envuelve al todo y que posee el máximo poder en los multiversos, con capacidad de emular la organización de cualquier ilusión probable a existir en los mismos. Es como una energía que el observador no puede medir, con los instrumentos con que normalmente realiza sus mediciones de fenómenos energéticos convencionales. Quizás, la energía oscura, es uno de los posibles estados de organización que tiene la información disociativa, estando en todas las zonas permitidas de existencia, con capacidad de emular cualquier tipo de organización de información, incluyendo las partículas que se asumen que son responsables de transferir la información sobre los diferentes campos existentes y sus ilusiones de fuerzas asociadas.

El rayo de luz hiperdimensional

La luz es una entidad que ha llamado la atención a la humanidad, quizás por su gran utilidad para su subsistencia, así como lo llamativo y misterioso que ella es en sí. Dentro de las premisas de la ciencia tradicional, la luz es una de las entidades fundamentales para que el hombre pueda observar su entorno. Muchos investigadores han realizado estudios sobre la misma, generando un conocimiento amplio del mismo, dentro de la concepción de las premisas de la ciencia tradicional.

Newton realizó varios estudios sobre la luz, dejando un legado de conocimiento muy útil, como es la comprensión de que la luz blanca es producto de interacción bajo la modalidad de superposición de diferentes ondas que se muestran como una sola. Utilizando un prisma encontró que la luz se puede separar en sus ondas primarias, donde el observador es capaz de visualizar las mismas, a través de la ilusión de los colores que la conforman. Las ondas base, al atravesar un prisma no se desdobl原因 nuevamente, lo cual implica que estas tienen una única esencia.

Planck y Maxwell determinan, que la luz está formada por paquetes de energía pura, donde el proceso de evolución de la misma en sus retículos de existencia permitidos, es a través de una perturbación oscilatoria, aparentemente constante, donde un campo eléctrico oscila perpendicularmente a un campo magnético oscilante, entrelazados a través de las características globales del paquete como lo es su frecuencia de

oscilación así como la longitud de onda asociada al mismo. Maxwell encuentra que la velocidad de la luz es cercana a 3×10^8 m/s, siendo esta una velocidad muy alta, respecto a las que se desplazan los entes materiales ordinarios. Esta velocidad es identificada mediante una c minúscula, que corresponde a la velocidad de la luz en el vacío.

En la óptica geométrica se realiza una exposición sobre el comportamiento de la luz al interactuar con los objetos, indicando que la velocidad de propagación de la misma depende de la naturaleza del medio en que se transfiere, y su desplazamiento es en línea recta para cada uno de sus medios. De manera, que la luz puede cambiar su velocidad y cambiar su ángulo de movimiento al atravesar una interfaz entre dos medios diferentes.

Einstein indica una serie de características nuevas que le son asociadas a la luz, entre ellas la constancia de su rapidez, definiendo que su velocidad es la mayor que puede presentarse en el universo. De manera, que según este pensamiento, la velocidad de la información que emite cualquier objeto a su entorno no puede ser mayor que el de la luz. Además indica, que la luz es sensible a la presencia de campos gravitacionales, alterando su dirección.

Por su parte, la mecánica cuántica le confiere a la luz otras características, como la probable emisión fotón por fotón, al decaer un electrón desde un orbital a otro en un átomo, o bien ser atrapado generando una transición del electrón a otro orbital. Asimismo, le confiere la capacidad de un comportamiento dual, es decir en ocasiones se comportará como onda y en otras como partícula.

La concepción del mundo tradicional, es basada en un espacio 3D ordinaria, con un ordenador basado en la función de tiempo básica, permitiendo una evolución continua en dicho mallado continuo. Por lo general, no se encuentran ilustraciones para mostrar el comportamiento de un rayo de luz, conformado por paquetes que tienen su comportamiento individual. Lo único que se encuentra en la literatura, son ilustraciones del comportamiento de un fotón, que muestra su posible evolución en ese espacio continuo. Es tal la incompletitud de la información, que no toma en cuenta que la ecuación onda genera un comportamiento fantasmal predictivo para ese fotón, excluyendo el hecho de que el fotón está indefinido antes de llegar a la zona por donde va pasar.

Según el modelo basado en los eventos, el fotón es un meta ente de información, que se genera a partir de interacciones de información disociativa, conforma una estructura de información estable. Se considera estable a aquella estructura de información que puede sobrevivir a varios desdoblamientos manteniendo su integridad. Estos meta entes denominados fotonos, están absolutamente regulados por las regla de existencia permitida, de manera, que evolucionan de una zona permitida a otra, posiblemente sin existir continuidad entre las zonas, al igual que ocurre con los orbitales de un electrón en el átomo. De manera que un paquete pasa de una zona permitida a otra zona permitida, existiendo entre ellas una zona equivalente a un pozo de potencial, acotado por barreras de potencial, que se deben vencer para pasar de una zona permitida otra, mediante desdoblamientos. Esto conlleva, a una realidad lógica, para abandonar una zona permitida de existencia y pasar a la otra, deberá generarse el evento y el retículo a través de la información disociativa, indicará si le es permitido o no ingresar a la otra zona. Es un equivalente escondido del principio de Heisenberg, respecto a un espacio permitido, tal que las características de la siguiente zona permitida, podrían hasta obligar a rebotar (reflejar) ese fotón y desplazarse en sentido opuesto.

Si el fotón que es parte de un rayo de luz, se desplaza en un entorno donde no existen otras estructuras complejas de información, este se desplazará pasando de paquete en paquete, pasando por una zona continua de pozos de potencial iguales. Pero si en su entorno y trayectoria probable de zonas permitidas de existencia para eventos, existen mega estructuras de información estas afectarán su comportamiento,

modelándose como una serie de pozos de potencial con características, que dependen de la naturaleza del entorno cercano a la zona permitida de existencia, definiendo al desdoblamiento que permitirá el paso a la zona permitida siguiente. Esto es coherente con lo indicado por Einstein, donde las características del medio afectan el comportamiento de la luz, inclusive en experimentos básicos de óptica geométrica se notará dicha dependencia.

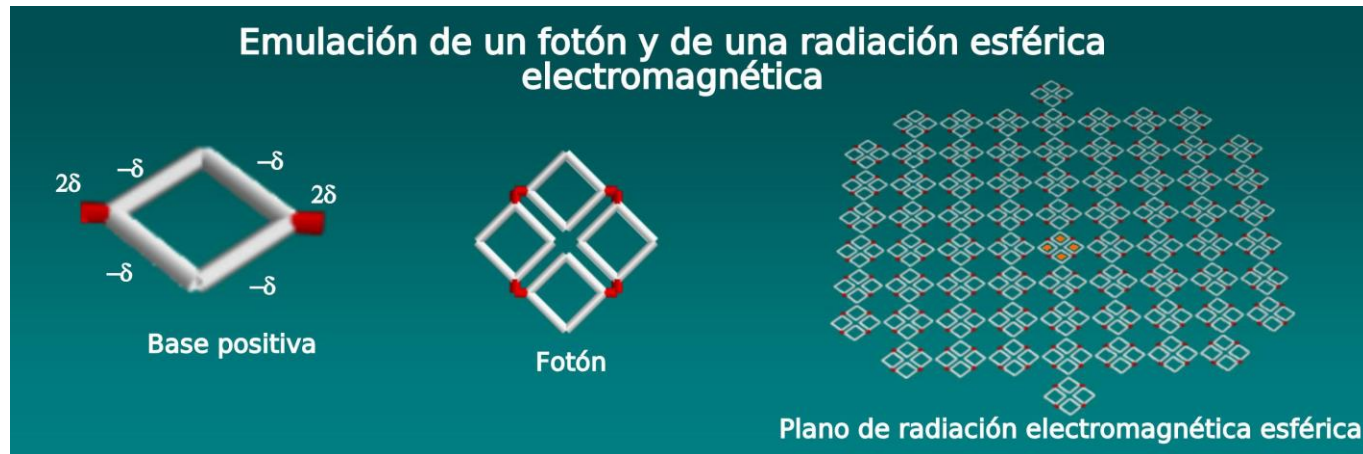


Ilustración 53: Emulación de un fotón y de una radiación a partir de información disociativa

Es importante tomar en cuenta que la onda pasa como un todo de una zona permitida a otra, pero existe entre cada desdoblamiento una existencia indefinida para los paquetes, provocado por la existencia de esos pozos de potencial que cuantifican los espacios permitidos para los eventos. No es lógico que un tercio de la onda que tiene la información de un fotón este en la zona permitida n , la mitad en la indefinición y el resto en la zona permitida $n + 1$. Se debe generar el evento completo, es decir, pasar de una zona permitida otra como un todo. Este control de completitud de evento no es posible en el modelo del tiempo dimensional, pues este se considera continuo.