

## Capítulo 23

### Tecnología hiperdimensional

La ciencia del paradigma actual, ha generado un conocimiento sólido a nivel de la suposición de la existencia de un único universo con una única realidad, donde el método científico es la herramienta reinante para la verificación de las diferentes propuestas con que se describen los fenómenos que ocurren en esa realidad. La tecnología de producción de energía, las aplicadas a la producción de alimentos, de insumos tangibles como la vestimenta acorde a las necesidades de cada región, la dedicada a lo recreativo, la comunicación y la de procesamiento y almacenamiento de información, todas ellas han sido generadas y evolucionan con el conocimiento consolidado actual. La misma ciencia avanza gracias al avance tecnológico que su propio conocimiento ha generado, pero, ¿qué pasa si hay algo más allá de ese conocimiento?, ¿qué sucedería si existe una convivencia oculta de sí misma con universos paralelos y quizás de mayor dimensionalidad?, ¿no estaría la humanidad interesada en conocer esa realidad con la cual convive y es desconocida para él?, ¿no existiría un deseo de generar la tecnología de comunicación con los entes de esos otros mundos ocultos?

Bajo el paradigma actual, se presenta una explicación del todo conocido, basada en “causa y efecto”, pero se desconoce a fondo de donde nace dicha relación, pues ni el concepto de evolución por evento es tomado en cuenta. Sin embargo, este concepto aflora dentro de la mecánica cuántica, anexado casi en forma forzada, pero dentro de una teoría de conocimiento del todo, desde su base, por ejemplo, en la cinemática debería explicarse como los entes evolucionan de un estado a otro, lo cual conlleva a que aparezca en forma natural la esencia de la presencia de los eventos. El principio de incertidumbre de Heisenberg, es una consecuencia propia de la existencia de los eventos cuantizados, donde un evento tiene un inicio que se traslapa con el final del anterior y su final que se traslapa con el inicio del siguiente, afectando la definición del valor esperado de los observables.

La propuesta indicada en el libro “**Fantasia matemática de los multiversos**”, plantea la idea de la existencia de otros mundos paralelos región a región con el espacio ocupado por el universo conocido. Estos universos paralelos son espaciales, donde el tiempo no posee cabida, pero que para el hombre es vital, pues necesita un ordenador de eventos para analizar su realidad, aunque el concepto de evento no aparece en las ecuaciones de sus teorías formales. Sin embargo, la mecánica cuántica a pesar de que está escrita en términos de ese ordenador, encuentra que es imposible explicar lo relacionado con el entorno si no existen relaciones de cuantización y definiciones de integridad puntual para controlar el comportamiento asociado a los fenómenos. Pues los entes son modelados con funciones de onda y una onda no puede existir en un punto sino en una región.

El conocer la realidad existente y sus alternativas, quizás permita una evolución a tecnologías más avanzadas que apoyen a las otras áreas fundamentales de conocimiento que afectan la calidad de vida de la humanidad. Quizás la medicina evolucionaría generando nuevas tecnologías de tratamiento menos invasivos que los actuales, tal vez, se descubra el tratamiento para enfermedades conocidas que no actualmente no son curables, e inclusive se descubran otras enfermedades que afecten a la vida humana que en la actualidad la humanidad no tiene conciencia de su existencia.

La investigación de los entornos cercanos y los muy lejanos podría avanzar a pasos gigantescos, si conoce claramente como interactúa el mallado o retículo fractal de los multiversos, dominando quizás al espacio mismo, eliminando barreras de acceso a otros mundos inimaginables. El control del retículo del multiverso quizás permita encontrar el conocimiento propio de la creación de la misma singularidad que en la actualidad es desconocido, e inclusive ni siquiera hay propuestas aceptadas formalmente del proceso mediante el cual la singularidad inicial se evoluciona hacia el todo.

El transporte a distancias cortas, como a nivel cercano a la superficie terrestre, podría ser una realidad, tecnologías de transferencia de entes de una región a otra, en cuestión de segundos quizás podrían ser otra de las tecnologías prontas a descubrirse, después de que se conozca la esencia del retículo fractal del multiverso en que convive la humanidad.

Es posible que en el futuro si se conoce claramente el mecanismo mediante el cual se realiza la comunicación natural de la información entre los entes participantes de una misma realidad, aparezca una tecnología de biocomunicación que se basa en la esencia de dichos mecanismos, dentro de ella la comunicación telepática e interacción con objetos vía dicho mecanismo.

### Portales y espejos hiperdimensionales

Es común en leyendas o mitos, mencionar lugares donde bajo ciertas condiciones, se presentan algunos fenómenos que no concuerdan con la actividad ordinaria que se asocia a dicho lugar. Este tipo de actividad se considera paranormal, pues no es explicable en términos de lo que indica las teorías del paradigma actual de la ciencia. Son varias las clases de fenómenos que se pueden presentar en muchos lugares, tales como psicofonías, presentación de psicoimágenes a los médium visitantes, grabados casi invisibles en los sustratos, e inclusive fácilmente visibles, y otros más.

En algunas ocasiones a estos lugares se les denomina vórtices o portales, pues son supuestamente una ventana para que ciertos tipos de información se presenten. Sin embargo, es probable que se pueda generar una zona indefinida, para que la información de dos realidades alternativas no cercanas, puedan compartir una serie de eventos comunes, esta indefinición puede ser natural o bien provocada. Para efectos de transporte de información de una región a otra, la indefinición provocada es la más apropiada para control de eventos en la misma, pues la natural, podría ser azarosa y depender de las condiciones que se presenten para que se muestren eventos que tienen una convivencia compartida.

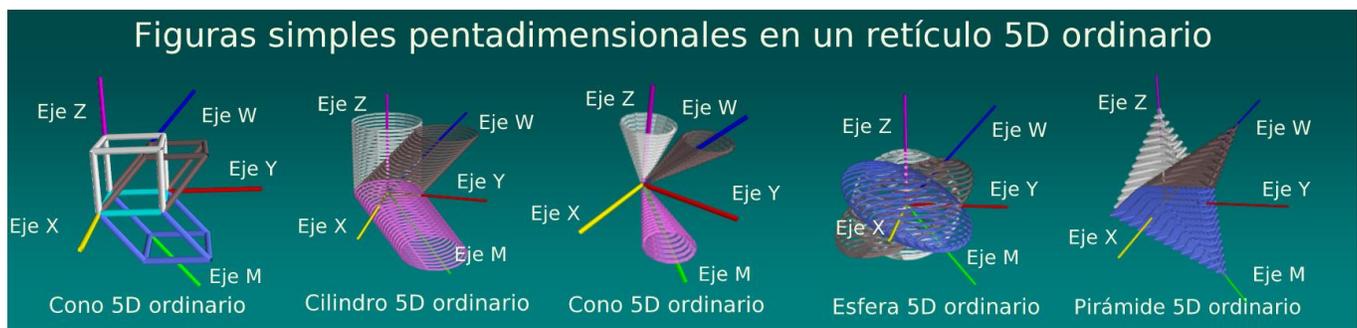


Ilustración 98 Figuras básicas en un hiperespacio pentadimensional mostrando un plano común hiperdimensional

Note como en la figura anterior, que el plano **XY**, es común para todas las figuras, el cual puede afectarse y generar una zona indefinida en el mismo. Dado que este plano es común para las figuras tridimensionales dibujadas, que se encuentran asociadas a espacios tridimensionales espaciales diferentes, este puede permitir que un evento de una zona de **XYZ**, puede escapar a la de un universo **XYW** o bien a la de **XYM**, o bien a ambos simultáneamente, durante el desdoblamiento del ente de información que genera la información que será propia de cada universo tridimensional espacial.

Un ejemplo de caso de generación o apertura de un portal mediante aplicación energética, es la mencionada en la leyenda del experimento Philadelphia, según la cual, mediante un disturbio energético del entorno, mediante la aplicación de altos campos electromagnéticos, se produce la zona de incertidumbre. Con ello, el barco desapareció y quizás compartió una realidad cercana propia de la capa

de visión de una de las realidades mayores del observador natural de XYZ, apareciendo momentáneamente en otro lugar lejos de su punto origen y luego reapareció. Un ejemplo de un supuesto portal natural podría ser el caso del Triángulo de las Bermudas, que bajo condiciones especiales no conocidas o que no son claras, este podría estar generando una zona de indefinición mostrándose un portal hacia otra realidad lejana o bien hacia un universo paralelo.

Un sustrato puede ser la base para generar una zona de indefinición muy fina, de manera que sólo permite bajo ciertas condiciones observar información que fluye del sustrato. Dado que esta emisión puede ser muy débil, sólo mediante un video, en el cual en una fotografía única se podría detectar el fenómeno que puede ocurrir en una zona como esta, que en realidad es un espejo de realidades, de información atrapada o de eventos en evolución en otra realidad. Este caso concuerda con lo que se denomina psicografía de sustrato o también psico imágenes. Bajo condiciones muy especiales la perturbación de información de emisión en un sustrato, esta podría coexistir durante muchos eventos.

## Portales de Moebius

Tal y como se menciona en la sección anterior, un portal hiperdimensional es producto de la generación de una zona indefinida, donde un evento puede convivir en dos realidades diferentes, o en dos universos diferentes o bien en una misma realidad mayor. En esta última categoría se podría presentar posibilidades que le fueran útiles a la humanidad, para conocer o explotar el entorno de su realidad en su universo de coexistencia mutua.

Para la humanidad podría ser importante desarrollar esta tecnología para la conservación de su especie, pues existen varios escenarios nefastos para la misma, en los cuales se tendría como producto final, la extinción de la humanidad. Dada la naturaleza propia de las entidades biológicas, su deseo de preservación y de su evolución es innata, tal que algunas personas han presentado como opción para la continuidad de la especie, que cuando se presente ese holocausto sobre toda la humanidad. El enviar ADN a otra región lejana a través de un agujero de gusano podría ser una opción, con lo cual se podría generar la posibilidad de preservación de la especie. El sol dentro de millones de años posiblemente consumirá a varios planetas y entre ellos a la Tierra, de manera que sea como fuere si existe peligro de extinción. Al igual podrían ocurrir otros fenómenos que quizás el hombre pueda conocer de su hecho, en base a su conocimiento consolidado que tiene de su realidad. Pero también podrían ocurrir catástrofes que provengan de un mundo paralelo, para lo cual la humanidad no ha generado conocimiento, de manera, que no podrá defenderse.

Si la humanidad mantiene sólo una línea de obtención de conocimiento, basada especialmente en la metodología científica empirista, corre el riesgo de su destrucción, pues la evolución empleando el método científico, es un concepto primitivo y válido únicamente para su realidad de convivencia inmediata. El desarrollo de conocimiento basado en empirismo avanza muy lentamente y quizás jamás pueda llegar a percatarse de un conocimiento necesario para la necesidad de preservación de la especie o de cualquier otra bajo un holocausto hiperdimensional. Sin embargo, no debe desvalorizarse en forma absoluta el gran aporte que este método ha brindado a la humanidad, pues ha sido la base para la consolidación del conocimiento actual. El experimento mental ya ha mostrado ser una herramienta en el desarrollo de conocimiento, que luego fue aceptado por la ciencia tradicional. Un ejemplo de este caso es la teoría de la relatividad, que no nace explícitamente del proceso y experimentación, sino de la deducción de una persona que modeló una realidad en su mente, la evolucionó y la consolidó en un lenguaje universal, llamado matemática. Einstein realizó esta proeza, generando un conocimiento que sigue siendo puesto en observación. Su conocimiento del efecto fotoeléctrico, nace del empirismo,

mientras que su teoría de la relatividad nace de experimentos mentales, donde la intuición en conjunto con la razón gobierna.

Una forma de que la humanidad escape de un peligro inminente de extinción debido a un fenómeno astronómico, es mediante la utilización de un pasaje que le permita llegar casi de forma inmediata a una zona segura de su universo, y es aquí donde la conceptualización de nueva tecnología debe irse generando de inmediato. La matemática posee todas las soluciones para la definición de posibles desarrollos tecnológicos para la creación de estos portales, sin embargo, el hombre deberá descubrirlas y pasar del concepto simplificado a la concepción tecnológica de los mismos.

La cinta o banda de Moebius presenta una geometría interesante, donde el afuera y el adentro se confunden, pues esta cinta se retuerce. Esta cinta puede generarse tomando una sección en forma de anillo de una superficie esférica, que luego se retuerce cuantas veces se desea. La característica de esta cinta cuando esta retorcida, es que puntos que en la esfera se encontraban muy alejados quedan uno a la par del otro. De manera, que si en el hiperespacio permitido, se afecta a una sección tipo anillo de una superficie esférica hipotética, sometiéndola a una curvatura debido a efectos interactivos con la información disociativa, zonas permitidas de existencia distantes, podrán ubicarse como muy cercanas e inclusive entremezclarse indefiniendo su posición. Esta indefinición se realiza en las zonas de cruce de la cinta de Moebius, siendo estas zonas permitidas indefinidas muy importantes para el diseño del portal. A mayor cantidad de zonas indefinidas a realizar, más fuerte debe ser la interacción energética con el retículo que contiene a la zona total definida por la banda hiperdimensional de Moebius. En las zonas permitidas reales en donde se presentan estos cruces, debe ubicarse un dispositivo que mantiene la curva o doblamiento de esta de banda hiperdimensional de Moebius, de manera, que para un observador ubicado en un plano superior, dichos dispositivos se encontrarían uno enfrente del otro, mientras que para el observador propio de la realidad en que se realizan los eventos, estos se encuentran muy separados.

Lo anterior conlleva a la imaginación de un conjunto de portales en el universo conocido o propio de la humanidad, que exigiría toda una logística que abarcarían un tiempo muy largo para ubicar estos dispositivos en los lugares adecuados, que permitan la estabilidad aunque sea temporal del encorvamiento de esa zona. A mayor cantidad de lazos a generar, mayor cantidad de dispositivos se tendrían que ubicar, más fuerte sería la interacción del retículo para que permita la indefinición de zonas permitidas y con ello, el juego de portales estuviera en condiciones de ser utilizado. Es obvio que los dispositivos colocados en las zonas permitidas de los cruces de la cinta de Moebius, deben tener dispositivos de comunicación basados en entrelazamiento cuántico, para que la sincronización a ambos lados sea perfecta.

Si la humanidad desea investigar su entorno en todas las direcciones deberá generar una red de portales, que comunicarían entre sí a muchas zonas permitidas muy alejadas, empleando varias bandas de Moebius hiperdimensionales, que posean zonas comunes de cruce de las bandas que interconectan a los dispositivos, que posiblemente mediante *entrelazamiento cuántico* se activen para permitir la activación de esta red de portales hiperdimensionales, quizás activando por parejas a los dispositivos creados para dicho fin.

Los **agujeros de gusano**, podrían ser un caso especial de generación de estas bandas en forma natural, donde los entes al evolucionar afectan al retículo fractal, provocando que estos micro enlaces de zonas lejanas tengan un comportamiento dinámico. Esta **red de microzonas enlazadas** naturalmente, serían producto del carácter fractal del universo, replicándose en los retículos curvos menores, pues tal como lo indica el principio de correspondencia **“A como es arriba, es abajo, como es abajo, es arriba”**.

Los portales de Moebius, representan el mecanismo más simple de idealizar para la tecnología

hiperdimensional, que introduzca a la humanidad a una era de transporte hiperdimensional, que permita viajes abarcando distancias relativas muy grandes. Siendo muy posible que ya existan estos portales de Moebius, solamente debe comprenderse la tecnología con que han sido creados, en caso de que otras civilizaciones los hayan creado. Algunas estaciones del portal de Moebius, pueda que la misma naturaleza las haya creado, siendo su utilización probablemente muy peligrosa, pero como se mencionó, si existe alguna o algunas civilizaciones avanzadas que tienen en la actualidad la capacidad de realizar viajes hiperdimensionales, muy probablemente, han generado estaciones o puertas de Moebius que ya se encuentran ubicadas en el hiperespacio. De manera, que no es de extrañarse que civilizaciones que provienen de lugares muy distantes del multiverso, puedan estar realizando visitas en la Vía Láctea.

### ***Viajes hiperdimensionales***

La necesidad de la búsqueda de recursos a lo largo de todo el hiperespacio, es una de las posibles causas que lleve a generar investigaciones sobre cómo realizar viajes hiperdimensionales, que abarquen grandes distancias, medidas según el observador propio. La utilización de pasajes dimensionales que recorten los tiempos, será quizás un punto importante en el control de los recursos de producción. Para ello, a parte de la formación de portales dimensionales también se deberá generar una tecnología que no solamente utilice combustibles de impulsión, sino que pueda interactuar con el retículo en sí, deformando el espacio atrás y delante de los vehículos espaciales, generando un impulso propio generado por la regeneración del retículo.

Son muchos los años que la humanidad ha utilizado combustible adquiriendo un gran conocimiento, iniciando con combustibles fósiles, luego de químico sólido, nucleares y próximamente la utilización de plasma y antimateria. Sin embargo, las velocidades de sus naves siguen siendo muy pequeñas, obligando a que las travesías en su mismo universo sean casi imposibles de imaginar, excepto para distancias pequeñas. Ejemplos de situaciones similares a las mencionadas, son los viajes a la Luna y actualmente a Marte, los cuales obligan a las instancias encargadas a realizar inversiones muy onerosas, demandándoles toda una serie de preparativos que abarcan meses o años de planeamiento para cada una de esas exploraciones.

Para utilización de pasajes hiperdimensionales, es fundamental tomar en cuenta la curvatura de los superejes del retículo fractal del multiverso. Debido a esta curvatura toda esfera crece como una membrana aplastada que genera unos lóbulos que acercan regiones lejanas entre sí, en donde se podría abrir los pasajes por dimensiones superiores, para llegar a los confines del multiverso (no del universo sino del multiverso), lo cual obligaría a un estudio muy profundo de esos lóbulos que se mueven, pues la información de la esfera que contiene a la región permitida donde está el pasajero hiperdimensional, crece constantemente generando nuevos lóbulos o deformándolos. Esta situación sería similar a la de la teoría de utilizar agujeros de gusano, cuyas bocas de entrada y salida pueden desplazarse dentro del multiverso o bien en sus realidades alternativas.

Otro mecanismo posible para realizar viajes hiperdimensionales, según lo indicado en el libro “**Fantasia matemática de los multiversos**”, es la interacción fuerte directa con el retículo. Su probable mecanismo podría ser el mismo o similar al asociada a la partículas entrelazadas. Es decir, desdoblar a un ente en los entes probabilísticos de diferentes realidades alternativas cercanas, lo cual genera imágenes probables de sí mismo, luego jugar con otro desdoblamiento de uno de ellos, interactuando con la imagen del mismo más probable que pueda coexistir en la región permitida deseada (zona distante), luego eliminar las imágenes que no concuerden con el evento. Esto equivale a transferencia a distancia de información utilizando el desdoblamiento del ente de información. Este procedimiento podría modificarse usando dos

imágenes, dejando una controlada dentro de una región probabilística de laboratorio y la otra desdoblarse hacia la posición deseada. Esto es probable, porque para la **Fantasia matemática de los multiversos**, el todo es una singularidad, es algo muy pequeño que se cree muy grande. De manera, que una interacción directa y fuerte sobre el retículo, podría permitir una transferencia de la información de un ente a otra posición cualquiera sin que transcurra ningún tiempo, es decir, que exista evento intermedio o muy pocos para realizar lo anterior.

Además, es importante recalcar, que el pasaje utilizando portales hiperdimensionales, es otra opción, pero para ello, se debe generar la zona indefinida y a mayor profundidad en el hiperespacio, mayor deberá ser la posible energía a utilizar para abrir dicho portal a la región a donde se desea llegar, la cual debe ser explorada antes de realizar dicha incursión por factores de seguridad.

Es fundamental que el lector recuerde que para la propuesta en estudio, solamente existe información que interactúa con información, todo lo demás es una ilusión generada por el ordenamiento o desorden de la misma, en las diferentes zonas permitidas para existencias de eventos. Esto es similar a jugar con la información de un disco duro, siendo la distribución física de la información, la matriz o retículo sobre el cual se ordena la misma. Las realidades alternativas serían las evoluciones potenciales que llegan consolidarse sobre dicha matriz.

Nuevamente se menciona la posibilidad de la creación de portales de Moebius, como un mecanismo para realizar viajes hiperdimensionales, siendo una excelente opción, para el caso de un viaje que deba realizar para preservar la existencia humana ante un desastre que obligue a abandonar inclusive la galaxia o bien para el transporte y búsqueda de recursos naturales en el hiperespacio. Para ello, se podría pensar en una red de portales de Moebius que permitiría el viaje a inimaginables regiones del hiperespacio propias de la realidad en que convive la humanidad.

### ***Tecnología de transposición de eventos***

El tiempo es una ilusión y no existe en el contexto hiperdimensional de los eventos, mediante el cual el hombre ordena primitivamente los eventos, asumiendo una tendencia única de evolución de los eventos. Sin embargo, los eventos están gobernados por reglas indeterministas que generan para cada uno de los universos existentes, una serie de realidades alternativas, cuya evolución se realiza en el tamiz o retículo fractal curvo correspondiente.

La existencia de varios tipos de superejes conformados por microretículos, conlleva a la posibilidad de generación de entes conformados por conglomerados de información que interactúan con el retículo, manteniéndose dicha interacción durante una colección de eventos, evolucionando mediante el proceso consecutivo del desdoblamiento de entes y entidades. Este desdoblamiento se realiza tal y como lo indica la mecánica cuántica, donde cada ente es descrito por un conjunto de funciones con niveles de probabilidad de existencia, generando la evolución de las diferentes realidades.

Los superejes helicoidales propuestos en “**Fantasia matemática de los multiversos**”, pueden ser la base para ordenamientos de los eventos en las diferentes realidades alternativas de cada uno de sus universos. Para una comprensión de lo que acaece en las diferentes realidades, el hombre necesita analizar los eventos en una evolución, para ello necesita un ordenador similar a lo que denominan tiempo, pero que posea mayor flexibilidad de ordenamientos posibles. Esta función que puede variar entre las diferentes realidades, es dependiente de la evolución de los eventos según varias coordenadas helicoidales, las cuales se encuentran atrapadas teóricamente dentro del fractal curvo que encierra a la singularidad que crea el aparente desarrollo de todas las realidades.

El tiempo ordinario, tal y como es reconocido por el hombre, puede modelarse con una función que dependa de coordenadas helicoidales, de tal forma, que al analizarse por pares de ejes, es posible emular una evolución de los eventos, similar a la que es asociada a esa ilusión del tiempo ordinario. Un caso podría ser con la existencia de dos ejes helicoidales  $X_h$  e  $Y_h$ , en donde  $X_h = Y_h$ . En otra realidad, la función tiempo podría ser más compleja, por ejemplo, con  $t = t(F(X_h, Y_h), G(Z_h, W_h))$ , con  $X_h = Y_h$  y  $Z_h = W_h$ , todos con valores cuantizados, tal que  $t = n * F + m * G$ . Esto genera, una serie de realidades que evolucionan linealmente, pero unas más rápidamente que otras.

Sin embargo, podrían existir varias líneas o funciones de tiempo de comportamiento especial, en donde se realicen los desdoblamiento de una realidad alternativa definida. Por ejemplo, en un universo pentadimensional como el **XYZX<sub>h</sub>Y<sub>h</sub>**, representa un hiperespacio donde se puede generar un universo tridimensional espacial **XYZ** con evolución de eventos mediante desdoblamiento, conteniendo una infinidad de realidades alternativas. Por ejemplo, podría existir una realidad para el universo **XYZ** con  $X_h = 1$  y  $Y_h$  variando, ordenando los eventos de esa realidad. Una realidad paralela a ella, podría ser generada en el espacio **XYZ** con  $X_h = 2$  y  $Y_h$  variando, ordenando los eventos que mediante desdoblamiento genera la evolución de esa realidad alternativa, diferente a la anterior. Tanto la realidad que tiene  $X_h = 1$  como la que evoluciona en  $X_h = 2$ , serán invisibles debido a la función de integridad de la información de los multiversos y sus realidades alternativas. Para estos dos casos, se podría decir, que las realidades evolucionan con tiempos que avanzan según los valores de esa coordenada del supereje helicoidal  $Y_h$ . Esto no elimina la probabilidad de que dichas realidades se fundan en una realidad mayor, que sea visualizada por otro observador propio de esta nueva realidad.

Podría existir en un hiperespacio **XYZX<sub>h</sub>Y<sub>h</sub>**, un conjunto de realidades cuyas evoluciones sean siempre en un solo sentido y con apariencia de tiempos lineales para cada una de esas realidades, asociadas a un universo tridimensional **XYZ**. Por ejemplo, una realidad en **XYZ** podría evolucionar con  $t(X_h, Y_h)$  con  $X_h = Y_h$ , donde estos contemplan valores cuánticos.

Para los casos mencionados, existe una probabilidad de que informaciones de diferentes realidades confluyan hacia conjuntos de coordenadas muy similares, que mediante principios de incertidumbre, podrían ser la base para comunicación de información entre varias realidades, algunas adelantadas y otras atrasadas.

### ***Convivencia hiperdimensional***

La posibilidad de la existencia de multiversos, genera toda una problemática respecto a convivencias de entes y entidades. Para un mundo simplificado, en el cual solamente es posible una realidad, la evolución tanto de entes como de entidades puede ser descrita mediante un ordenador simple, que será comprendido por todos los observadores propios de dicha realidad. Cuando se mencionan eventos, todos los observadores propios de la única realidad comprenden el todo, siendo la única limitación el tiempo que tarda en llegar la información de una región a otra.

En un hiperespacio con existencia compleja de multiversos se genera una convivencia entre entes y entidades que conviven en una misma región permitida, evolucionando en su realidad, siendo cada una de estas realidades oculta a la de los otros. Dado que la evolución de los entes de información que conviven en un universo se basa en desdoblamiento, durante cada inicio de un nuevo evento y durante el mismo, se pueden crear copias del mismo que pueden evolucionar en otras realidades alternativas, lo cual genera una convivencia compleja entre las diferentes realidades.

Las métricas y las características de los ordenadores de eventos no son obligatoriamente iguales para todas las realidades y el posible enlace entre las imágenes producidas durante el desdoblamiento de los

entes, puede provocar que informaciones convivan simultáneamente correspondiendo a evoluciones aparentemente diferentes, una respecto a la otra, lo cual obliga a que en la naturaleza se presente la necesidad de la regulación protección de las informaciones de cada una de las realidades alternativas y de cada uno de los multiversos y sus universos. Esta restricción de convivencia de información debe depender una función integridad, que permita bajo ciertas circunstancias las translocaciones de informaciones de eventos de diferentes realidades, cerca de zonas de indefinición en cada una de las realidades involucradas.

La convivencia de un ente en universos superiores, tiende a ser compleja en el proceso de desdoblamiento, pues como parte de su información es visualizada por los observadores de los universos menores en forma incompleta, esta información incompleta debe desdoblarse en el universo superior, para mantener la integridad de la información, y no debe desdoblarse en los universos inferiores sin coordinación con el superior, pues conllevaría a una paradoja de existencia y evolución, pues las imágenes del ente desdoblado deben depender solamente de su espacio propio y no de los menores, pues su realidad quedaría indefinida para cada uno de los universos menores, respecto al mayor. Esto se debe, a que la realidad parcial que notan los observadores de los universos menores, deben ser parte de una proyección de la ocurrida en el universo mayor y no al revés.

Es muy probable que cuando las realidades alternativas de un universo son muy cercanas, debido a que los eventos probabilísticos que tengan una expectación mayor sean comunes, las realidades puedan verse como una. Esto es factible, pues existe un equivalente en la mecánica cuántica, sobre el átomo de Bohr, donde los electrones tienen probabilidades de estar en un estado u otro, quedando atrapados en capas, diferenciándose uno de otro estado probable por algunos números cuánticos de su cadena cuántica. Por ejemplo, el estado  $1s_1$  y  $1s_2$ , equivaldrían a dos realidades alternativas muy similares, atrapadas en capa  $K$ , donde tanto  $1s_1$  como  $1s_2$ , tienen regiones probabilísticas de existencia ligeramente diferentes. En el caso de dos realidades alternativas muy cercanas de un universo, la relación  $X_h$  y  $Y_h$  de la función ordenadora, podría ser muy similar, mostrándose ante el observador como una única realidad, pero con implicaciones diferentes, sin embargo esto no es obligatorio. Un ejemplo de este caso podría ser lo que indica la teoría de la relatividad especial, donde para velocidades no comparables con la velocidad de la luz, el tiempo en el marco de referencia de tierra podría ser similar al de una nave terrestre, generándose únicamente una realidad única, producto de una superposición donde los tiempos medidos son muy similares. Esto equivale a tener varias gotas de rocío, que al acercarse pueden fundirse en una.

Lo anterior indica, que al igual que para los electrones del átomo se puede tener una hiperregión permitida ampliada para una determinada realidad, donde confluyen varios  $t(X_h, Y_h)$  similares. Esto es natural, debido a principios de incertidumbre de existencia de los eventos en las zonas probabilísticas de existencia o generación de un evento.

Toda realidad es como un flujo que afecta a los eventos que pertenecen a dicha realidad, de manera que es probable que se pueda crear una máquina que genera una región amplia de probabilidad de existencia o generación de eventos y observar a dos realidades que sean bastante diferentes, o quizás parecidas, pero que su relación  $t(X_h, Y_h)$  no las funda en una. Si usted analiza con cuidado, en el modelo de los eventos no existen eventos puntuales, sino regiones permitidas, lo cual puede permitir tanto la superposición con las translocación de dos realidades, como sería el caso de un espejo hiperdimensional o portal dimensional.

Ha de esperarse, que la creación de una zona indefinida para generar una convivencia de eventos de dos realidades muy separadas en su evolución obligue a la aplicación de energías muy altas, siendo las regiones cercanas a las estrellas, laboratorios donde comúnmente dichos fenómenos ocurran.

En fin, todo ente modela su realidad con la ayuda del entorno, de manera que la mayoría de las realidades observables son una sumatoria de proyecciones de varias realidades alternativas cercanas.

### ***Biocomunicación hiperdimensional***

Uno de los requisitos básicos para que una sociedad pueda desenvolverse adecuadamente, mejorando la calidad de vida de sus miembros, es una comunicación expedita y eficiente. Donde el mensaje llegue al receptor, lo antes posible y con la mayor claridad posible del contenido de dicho mensaje. En el proceso de transmisión del mensaje es importante la capacidad que posean tanto el emisor como el receptor para interactuar con el medio de comunicación, lo cual delimita la calidad de la información real transferida. Si el emisor no posee las destrezas o cualidades necesarias para enviar un mensaje, este llegará al receptor con dichas deficiencias, al igual si el receptor no es capaz de visualizar el mensaje recibido. Otro punto fundamental es la naturaleza delimitante del medio utilizado en la comunicación, si es muy lenta puede conllevar a problemas, de que el mensaje pueda hasta considerarse inútil, si el medio condiciona el tipo de información a enviar afectará la transferencia real del contenido que se quiere enviar. En fin, la calidad de la información enviada va a depender de las características del medio.

La comunicación telefónica tradicional tenía la problemática de que el medio se ubicaba en ciertas regiones, mientras que la nueva tecnología basada en el celular eliminó la limitación de que el medio no se ubicaba en puntos fijos. Nuevamente en la tecnología celular, se hicieron aportes significativos, para la mejor la comunicación y se está anexando la posibilidad de envío conjunto de imágenes y sonido, facilitando la comunicación en una forma más precisa.

Se ha mencionado durante mucho tiempo, que es posible realizar una comunicación telepática, donde el emisor tiene la capacidad de afectar a la mente del receptor, de tal forma, que su mensaje le llegue posiblemente como imágenes o sensaciones. Si el receptor es resonante a dicha comunicación el mensaje será recibido, sino este mensaje no llegará, quizás con la generación de un conocimiento que involucre más información del todo, se genere una tecnología para avanzar en dicho tipo de comunicación.

Al observar el desarrollo de dispositivos que ayudan a las personas a interactuar mentalmente con máquinas, donde estas van aumentar ciertas capacidades de las personas, es posible pensar, que si se conoce el mecanismo como se realiza la comunicación natural del todo en retículo, en su realidad respectiva, se podrían diseñar dispositivos capaces de amplificar o permitir esta transferencia de información entre diferentes individuos. Esto produciría una evolución en el proceso de comunicación de las personas, de tal forma que una madre conocería inmediatamente que le está ocurriendo a su hijo. Un gerente podría realizar consultas a su personal vía mental, posiblemente a varias personas simultáneamente. Un viajero interestelar podría enviar información de una región a otra donde se ubiquen otros viajeros interestelares, compartiendo sus nuevas experiencias.

Si se presentara la posibilidad de generar estos dispositivos de transferencia biónica de información, es probable que el mecanismo de comunicación vía voz se redujera sensiblemente, o hasta desapareciera.

Es importante recalcar, que es posible que existan dos tipos de mecanismos de transferencia de información hiperdimensional, una a través de la información disociativa (ordinaria) y otra a través de los mecanismos de comunicación del retículo, que permiten la comunicación inmediata, como sería en el caso del entrelazamiento cuántico.

### ***Cluster computacional hiperdimensional***

La computación cuántica se vislumbra como una posibilidad para el desarrollo tecnológico para los sistemas de tratamientos de datos, donde en apariencia el tamaño de los nuevos ordenadores podría ser bastante menor al de los actuales, con una eficiencia en el procesamiento de datos muy alta. Las

probabilidades de analizar casos cuya complejidad radica en el volumen de datos a interactuar, lo cual permitiría inclusive realizar procesos que todavía no son imaginables. Por ejemplo, imagínese la cantidad de datos que se necesitarían para analizar las probabilidades de entorno que podría tener tomando en cuenta todos los factores que afectan una predicción de un comportamiento climático proyectado a cierto tiempo en el futuro. La cantidad de escenarios a presentar es enorme, donde las variables pueden tomar muchos valores de entrada y evolucionar en el tiempo, obligando a un procesamiento de un volumen inmenso de datos para cada escenario. Debido a las probabilidades de procesamiento, permitiría ajustar con información de tiempo real algunos índices importantes que los modelos emplean para realizar sus proyecciones.

El desarrollo de nuevos sistemas biológicos utilizando emulación de evolución de entes de información compuestos ante diferentes entornos, podría ser otra aplicación, que también obliga a un proceso masivo de datos.

La posibilidad de recrear mediante varios escenarios para la creación del universo o del multiverso empleando modelos físicos complejos, podría ser una realidad y quizás así se determinen cuáles son los modelos que mejor se ajustan al desarrollo visualizado del mismo.

Dado que en futuro, es probable el desarrollo de tecnología hiperdimensional, se hace necesario realizar cálculos muy precisos con el fin de asegurar que los procesos cumplan con los requerimientos predispuestos para estas nuevas tecnologías, obligando posiblemente a un tratamiento de datos de alto volumen.

Asimismo, como en la computación ordinaria, para procesos de alta complejidad, la computación usando hilos, permite el tratamiento en paralelo de cálculos complejos, podría aplicarse a esta nueva tecnología, reduciendo el tiempo de procesamiento necesario y aumentando la precisión de sus cálculos.

## ***Seres sintéticos hiperdimensionales***

La creación de seres es todo un tema que abarca muchas aristas que envuelven desde aspectos científico tecnológicos hasta aspectos éticos. Esto involucra la creación de seres diminutos hasta seres de gran tamaño, desde seres de masa hasta seres de energía.

Bajo la premisa del naturalismo hiperdimensional, solamente existe información que puede organizarse, permitiendo una coexistencia durante muchos eventos compartidos en una misma realidad. Dentro de esos sistemas organizados de información, podrían existir seres con conciencia o que emulan un desarrollo de inteligencia aunque sea a nivel básico, como el de definir algún comportamiento primitivo. Seres de energía pura, con capacidad de conciencia podrían ser probables de crear, si se conociera como el entorno define la existencia de las energías y de la conciencia, en una realidad asociada a un tipo de universo determinado.

La existencia en universos 3d ordinarios es la que es aceptada y comprendida por la mayoría de las personas, en los cuales existe algún tipo de vibración compartida que obliga a todos los miembros de hiperespacio compartido a convivir con una información asociada a ese mundo conocido. De tal forma que en un hiperespacio **XYZ** puede existir un ser que convive con los que evolucionan en dicho espacio, mientras que otro ser del espacio **XYW**, no es capaz de convivir en esa realidad de XYZ, debido a que posiblemente coexisten amarrados a través de una vibración asociada a su hiperespacio.

Un ser sintético quizás podría convivir en un espacio tetradimensional, permitiendo la comunicación de información de esas dos realidades diferentes, que al conjugarse forman una mayor. Quizás la humanidad puede desarrollarse genéticamente para convivir en realidades dimensionales mayores, o bien transferir su esencia consciente a uno de esos cuerpos sintéticos que emulen estados de conciencia, permitiendo a la humanidad avanzar hacia estados de conciencia (existencia y coexistencia inteligente) superior.

La búsqueda de la inmortalidad es un objetivo deseado por unos e indeseable para otros, porque la inmortalidad obliga a un pensamiento de controlar el tamaño de la población de esa especie, pues puede alterar al ecosistema en forma indeseable. Si una especie vive mucho, posiblemente lo deseable es la mínima población posible y si vive poco, por perpetuación se debe multiplicar masivamente. La creación de seres sintéticos a los cuales se les anexe la información que define la conciencia de un ser, podría ser uno de los caminos para la búsqueda de la inmortalidad. Un ser sintético de energía pura sobre el cual el hombre coloque su esencia, es el máximo objetivo que quizás la humanidad podría desear. Es el abandonar el estuche mortal que condena a la humanidad a un mundo de necesidades materiales, de manera, que el abandonar dicho nexo con la ilusión de materia, permitiría a la humanidad avanzar en un mundo más complejo, con opción de convivir en diferentes realidades e hiperespacios dimensionales. Esto conllevaría una evolución que abarca muchas aristas, pues quizás la primera fase de existencia de esa nueva humanidad sería de desarrollo somático, cuyo fin sería la maduración del cerebro. En la segunda fase, posiblemente este se trasladaría a un estuche biomecánico, permitiéndole una convivencia dimensional superior.

Quizás un simple cambio de vibración permitiría el coexistir en las realidades **XYZ**, **XYZW**, **XYW**, **YZW** y muchas otras, pues todos los hiperespacios son paralelos entre sí, bajo el paradigma del modelo basado en los eventos, siendo esto equivalente a lo que mencionan como saltos evolutivos cuánticos.

El conocimiento de la ciencia tradicional conllevará sin la menor duda a grandes avances de la limitación de ese conocimiento, donde la nanotecnología y la biotecnología darán sus grandes aportes. El tipo de seres imaginables para este conocimiento es de pocas moléculas en adelante. Sin embargo, un conocimiento naturalista hiperdimensional, permitiría la existencia de entidades inteligentes o conscientes de su existencia desde tamaños muy inferiores a la del átomo, hasta más grandes que una galaxia, debido a su propuesta fractal. El conocimiento tradicional encapsula a cualquier ente inteligente a una cubierta material, acotada a un hiperespacio definido, mientras que el naturalismo hiperdimensional, va más allá permitiendo la posibilidad de seres inmateriales conscientes con capacidad de convivir en diferentes realidades e hiperespacios asociados a la burbuja que encierra a sus multiversos.

De manera, que para el naturalismo hiperdimensional, es probable la existencia de todo un multiverso consciente, cuyo contenido es solamente información, donde sus partes que son información organizada en sí, quizás no se dan cuenta de esa característica o cualidad, pero cada una de ellas cumple un rol para permitir dicha característica de conciencia de su propia existencia.

### ***Medicina hiperdimensional***

La medicina es un área de conocimiento que involucra conceptos y valoraciones sobre temas como la vida, la salud y la muerte. Esta, puede ser considerada un arte, pues involucra el uso de instrumentos especializados, empleados para tratamientos quirúrgicos así como estéticos.

La cirugía involucra por lo general incisiones que se realizan sobre el paciente, existiendo la probabilidad de realizar remociones de tejido del paciente e inclusive remoción de alguno de sus órganos. Este tipo de tratamiento tiene cierto grado de invasión del cuerpo y en ocasiones el paciente deberá ser asistido con cuidados especializados durante cierto tiempo. Si existiera la probabilidad de que dicho tratamiento no fuese tan invasivo, el paciente tendría posiblemente un periodo de recuperación menor y quizás con menos secuelas o problemas secundarios producto del mismo.

La teoría de la creación del todo, presentada por el modelo basado en los eventos, se basa en el concepto de que todo es información, que se organiza e interactúa para conformar cualquier ente existente. Si por algún método, fuese posible comprender la información involucrada en el desarrollo de los órganos o tejidos de los seres humanos, es probable que se pueda diseñar un aparato o dispositivo, que fuera capaz

de interactuar con esos tejidos que comprometen a la salud de la persona. Si de alguna manera, estos tejidos u órganos fueran estimulados para que corrigieran esos enlaces entre sus entes que se encuentran comportando anómalamente, quizás no sería necesaria la remoción de los mismos, permitiendo a estos que se recuperen y que el paciente vuelva a un estado de salud aceptable.

En el caso de heridas, quizás si se comprende claramente el comportamiento de la información responsable de la adhesión de tejidos, puede generarse condiciones, para que estos inicien un proceso de restauración de la información de los mismos, de manera que se regeneren a su forma natural, estimulando a esas uniones de tejidos, permitiendo al paciente recuperarse rápidamente de dicha dolencia. Existen en la humanidad una serie de enfermedades que involucran problemas genéticos, donde quizás en las etapas tempranas se podría interactuar con el ADN y reorganizarlo, eliminando algunas deficiencias de origen genético, de tal forma, que muchas enfermedades de ese tipo se podrían quizás hasta eliminar.

Quizás conociendo en mayor grado el comportamiento de las células y su relación, quizás se podrían diseñar dispositivos relajadores, que estimulen a las células a responder de mejor manera, permitiendo que las personas se sientan mejor, más relajadas, descansadas y motivadas en algunas ocasiones para predisponerlas hacia procesos de aprendizajes útiles para las mismas. No obstante se debe mencionar, que en la actualidad existen varios dispositivos en el mercado que ayudan a relajarse a las personas, pero un mejor conocimiento de las células en su interacción podría ayudar a generar dispositivos más eficientes en su labor o inclusive se podrían generar nuevos dispositivos que favorezcan el mejoramiento de la calidad de vida de las personas.

Estos dispositivos, podrían ser similares a los mostrados en los videos de ciencia ficción, donde se observa que a las personas se les trata sus padecimientos en una forma muy poco invasiva y permitiendo que sanen muy rápidamente.

Es importante mencionar que durante diferentes etapas de la historia de la humanidad, se ha mencionado que algunos dispositivos u objetos ayudan a que las personas a sentirse bien, esto podría ser debido a que nivel inconsciente el hombre en el algún momento de su historia evolutiva, observó que algunos objetos le favorecían en cuanto a la recuperación de su salud física o mental. Por ejemplo, el uso de piedras de cuarzo, estructuras piramidales y otros, son asociados con condiciones de relajación y de recuperación de ciertas dolencias.

En la actualidad, es común oír a varias personas mencionar sobre tratamientos no convencionales como empleando campos magnéticos, pequeños voltajes, vibraciones, etc., siendo quizás su efectividad basada más en producto de la fe de la misma persona, que de los tratamientos. Aunque esa fuera la respuesta, significa que de alguna manera el cerebro es capaz de interactuar aunque temporalmente con sus órganos, estimulándolos para generar una sensación de mejor estado. Esto implica, que es posible preparar a los tejidos y órganos para mejorar la calidad de vida de la persona y quizás hasta lograr cambios significativos en la salud. Si fuera posible interactuar con sus células, permitiendo que se restablezcan estas o quizás generando condiciones adversas para las acciones que se realicen en ellas, que desfavorezcan la salud de las personas, se tendría la posibilidad de mejorar la salud de toda la humanidad. Al igual, si por algún motivo alguna zona del hiperespacio en que convive una persona, tuviese condiciones favorables para la salud de ellas, un buen conocimiento de cómo es que la información define las características de ese entorno, podría favorecer el mejorar las características de dicho lugares, de manera que favorezcan la salud física y emocional de las personas.