

Capítulo 19

Modelo basado en el tiempo dimensional

Newton generó un esquema simplificado de la realidad a la cual se le asocia una fantasía matemática, con el fin de explicar el comportamiento de los objetos de su entorno. Los entes u objetos modelados por Newton están relacionados con el quehacer normal de las personas, no abarcan entidades tan pequeñas como del tamaño de electrón, ni tan grandes como el de una estrella o galaxia, tampoco a objetos que se desplacen con mucha rapidez, generando las bases de lo que se denomina **mecánica clásica**.

La fantasía matemática de Newton analiza unos entes idealizados que pueden ser representados por un punto, a lo cual él denominó partícula puntual. Esta partícula es capaz de evolucionar de un estado a otro, siendo para Newton dicha evolución modelada por un simple cambio de coordenadas del ente, cuya variación lo mide a través de dos variables cinemáticas, a saber, velocidad y aceleración. El concepto de velocidad lo asocia a una tasa de cambio de posición que realiza el ente al transcurrir el tiempo, siendo el tiempo el ordenador de la evolución del ente, apareciendo y desapareciendo instantáneamente en la posición correspondiente, punto a punto en el cosmos. De tal forma, que para Newton no existen los desdoblamiento, porque un desdoblamiento obliga a un principio de incertidumbre y a la definición de zonas permitidas de existencia, siendo el comportamiento de los cuerpos determinista.

Es clara la aportación de Newton en el estudio del comportamiento de los cuerpos, donde el cálculo reina, especialmente con su concepto de derivada, que en la cinemática opera a dos niveles y en la dinámica solamente en primer nivel. El primer nivel utiliza el concepto de sensibilidad de cambio de valor al variar el valor del ordenador continuo, representado mediante una cantidad que identifica la tasa de cambio de la variable posición de la partícula al avanzar en su universo. Esta cantidad (posición) puede variar durante su evolución conforme avanza en su trayectoria, generando una ilusión que denominan **movimiento de la partícula**, conforme cambia el valor del ordenador tiempo hacia valores más positivos. En segundo nivel, se mide la concavidad de la función, que relaciona a la variable física en estudio con respecto a la sensibilidad de la tasa de cambio de la variable cinemática velocidad al transcurrir un cambio del valor del ordenador tiempo.

El ordenador empleado por Newton, está definido por única variable denominada tiempo, el cual ha sido asociado a periodos de eventos repetitivos que se presentan en la naturaleza, para emular un ordenamiento de la información de evolución de las partículas puntuales, de manera que ella sea comparable al evolucionar en su universo. El tiempo es un ordenador especial, supuestamente lineal que tiene sólo un sentido de evolución. Como todo ordenador, no existe, es simplemente una concepción humana para ubicar los hechos en una forma que emule un histórico, de manera que aparenta ser lógica para su observador, logrando etiquetar los hechos en términos de pasado, presente y futuro. Si usted realiza un pequeño análisis de lo que está asociado al tiempo, notará fácilmente que este no existe. Cuando se menciona tiempo, se piensa en años o meses o días, lo cual se relaciona con eventos que involucran al sol y la Luna. Un día es el periodo entre un amanecer y otro amanecer, un año es el periodo entre una estación de primavera con la siguiente, un mes se asocia al periodo entre una luna nueva y la siguiente, etc. Por ello, es natural encontrar calendarios ancestrales, que se basan en eventos que involucran al sol como a la luna e inclusive a otros astros, pues para ellos esa información era útil para definir periodos de caza, siembra y cosecha, al igual que para prepararse ante los eventos de la naturaleza. También es importante recordar que algunos calendarios tienen que hacer ajustes para que estén acorde a la lógica de la naturaleza, uno de ellos es el año bisiesto, o bien el uso del Huayeb, pues el tiempo no es más que una ilusión primitiva para definir una evolución o cambio.

Einstein, cambia la visión del tiempo, y lo introduce en las ecuaciones de la relatividad, descubriendo que

espacio y tiempo, según la concepción todavía de ordenador primitivo, se combinan. Esto es de esperarse, porque los eventos se generan en el espacio, y el tiempo simplemente es un ordenador de eventos que nacen y mueren en ese espacio. El tiempo es un recurso primitivo que utiliza el hombre con el cual puede realizar comparaciones entre estados evolutivos del comportamiento de los cuerpos y ordenar los eventos que ocurre en su entorno.

Una debilidad de la visión de Einstein, es que no toma en cuenta que los cuerpos o entes deben transmutar para pasar de un estado a otro, mediante un proceso que es el desdoblamiento, lo cual conlleva a la presencia de un principio de incertidumbre muy similar al mencionado por Heisenberg. Esta transmutación es propia de los entes reales de información, pues evolucionan como un todo en su realidad, mientras que un ente matemático o modelado por la matemática, es un ente estático e invariable en su evolución. Si la comunidad científica toma en cuenta dichas observaciones se verá obligada a repensar su propuesta en términos de evolución mediante eventos y no a simples cambios de los valores de las variables de la física, pues no existen las partículas puntuales si no entes como unidad completa de información, que evolucionan evento tras evento, generándose un ente diferente a partir de la información de un ente anterior, que no son iguales.

Es extraño que Einstein, no analizara con mayor profundidad sus resultados relacionados con el experimento de efecto fotoeléctrico. El encontró que la energía para liberar un electrón debía enviarse en un solo paquete y no en forma acumulativa, mostrándose claramente que lo que ocurre en la naturaleza son cambios que provocan eventos uno a uno, no una cuarta parte primero, luego una mitad y luego una cuarta parte, el evento se realiza o no se realiza. Esto conlleva nuevamente a que lo que ocurre en la naturaleza son eventos y no modificaciones de parámetros y variables que puedan ser descritos con una función continua.

En el modelo del tiempo dimensional, los conceptos de tiempo, masa y espacio, se definen per se, al igual que el concepto de materia, mientras que los conceptos de cantidad de movimiento, fuerza y energía se definen en términos más complejos, estos involucran al observador, niveles de referencia y tasa de cambio de la evolución de las partículas en el supuesto espacio en que cohabita con el observador.

La mecánica cuántica va más allá en la representación de la realidad que la mecánica clásica y la teoría de la relatividad, parte de una teoría ondulatoria, la cual es coherente con una teoría basada solamente en información. Esto es lo que permite, que sus ecuaciones obliguen a la creencia de estados probabilísticos para los entes de información, relaciones de incertidumbre y función de control de integridad de la información, presentándose como estados permitidos, brechas energéticas prohibidas, representaciones de burbujeo energético en términos de un concepto denominado efecto túnel, cuantización del momento angular y su energía. Todo esto no es coherente con el concepto mecánico clásico ni relativista pues ambos son deterministas. Sin embargo, posee una debilidad muy marcada que la matemática la apantalla, la cual es el uso de la variable tiempo, como algo propio del sistema, siendo simplemente un ordenador de eventos. Sin embargo, los resultados valederos o probabilísticos, de los casos principales de estudio, eliminan el efecto del tiempo en los mismos, tal y como era de esperarse. Un ejemplo, es el caso del estudio de un electrón en el átomo de hidrógeno, su energía probable no depende del tiempo, sus números cuánticos que definen sus posibles estados, tampoco dependen del tiempo, pues este como tal no existe en la naturaleza, solamente es una concepción humana.

La mecánica cuántica también revela un gran secreto, que muchos quizás no quieran aceptar, este secreto dice que no se necesitan las partículas puntuales, solamente entes de información, pues esta indica que estos entes de información mantienen la misma como un todo en una región de tamaño probabilístico mínimo denominado longitud de onda. Además, el experimento con partículas con masa, genera patrones

de onda, lo cual obligó a la comunidad científica a hacer un parche en su teoría y decretar el comportamiento onda partícula y no aceptar lo que es obvio, solamente existen ondas (información) que al interactuar con el retículo generan ilusiones debido a su comportamiento estadístico. La problemática de los objetos como tales, quizás es provocada por la premisa de la existencia de partículas puntuales, en lugar de entes que se generan o evolucionan en una zona permitida para eventos.

Otro asunto importante a retomar nuevamente, es la premisa del nacimiento del tiempo basado en la teoría de la gran explosión. Algunos indican que el espacio siempre existió, sin embargo el tiempo nace durante la gran explosión de la singularidad inestable. La creación de la singularidad inestable es posible a partir de punto de conciencia que se desdobra en varios por superposición cuántica, en procesos consecutivos hasta llegar a la condición de inestabilidad o de búsqueda de reorganización de la información, pero con el tiempo hay un problema. El tiempo se crea durante la explosión y debe llegar a todos los puntos de ese universo creciente, tal y como la hace una onda de campo. Si el tiempo avanza hacia todas las direcciones debe existir una partícula que lo genere, para que tenga ese comportamiento de campo, de apariencia y comportamiento radial, definiéndose en lo que es espacio. La lógica indica que debe haber partícula que cumpla su rol de mecanismo de transferencia de información, el cual habría nacido durante la gran explosión y tendría que estar generando constantemente, quizás por replicación debido a superposición cuántica. El **cronón** no ha sido encontrado, ni es considerado como partícula, para mostrar que el tiempo avanza hacia todas las direcciones o al menos en una respecto a él mismo. Este concepto de tiempo como disturbio en el espacio, debería ser coherente con la teoría de Einstein, donde el tiempo podría enrollarse como si fuera una línea de campo y percibirse su valor dependiendo de consideraciones que realice el observador o bien dependiendo de los efectos del entorno. Pero, ¿será el tiempo producto del efecto de una partícula al interactuar con su entorno o simplemente un recurso de ordenamiento?

La anterior propuesta sobre el tiempo, conllevaría a una lógica suposición de que todos los eventos deben estar acotados a valores de espacio y tiempo, simultáneamente, incluyendo el evento de creación ya sea del espacio o del tiempo, pues ningún evento debe avanzar más rápido que la onda del tiempo, pues esta situación indefiniría su existencia, bajo la concepción típica del ordenamiento de los eventos. Esto obligaría a que el tiempo, deba viajar tan rápido como la información del todo en crecimiento. Esta situación puede generar una paradoja, primero la energía estaba encerrada en una singularidad, por lo cual el espacio se encierra sobre sí mismo debido a la curvatura que adquiere por dicha concentración, para luego explotar el espacio o lo que es lo mismo, debe desenrollarse, posteriormente o simultáneamente el tiempo debe crearse, lo cual necesita un mecanismo que viaje más rápido que cualquier otra información que evolucionara en dicho momento. Dado que los eventos ocurrirían en dicho espacio tiempo, el evento de creación del tiempo para todas las zonas permitidas de existencia debe definirse antes de que llegue la información más rápida que se pueda emitir. Por tanto, la partícula o ente de información que viajaría más rápido sería el cuanto del tiempo. Esto podría estar en contradicción con lo indicado por Einstein, en conjunto con lo asociado al mecanismo que le permite existir en cualquier zona.

Por otro lado, si en un inicio no existió el espacio donde los eventos van evolucionar, conlleva a otra condición similar a la anterior, la necesidad de otra partícula que genere un disturbio en el campo de acción de la singularidad, que sea capaz de generar el espacio. Nuevamente, esta debe crecer hacia todas direcciones y dimensiones posibles, lo cual obligaría a la existencia de otro tipo de partícula que genere un campo de información que emule la ilusión de espacio. Esta nueva partícula podría ser llamada el “**positón**”, la cual sería la partícula responsable de la formación del espacio en el cual la información de las partículas evoluciona. Nuevamente, debe existir un frente de ondas que delimite el espacio existente, o bien región donde el campo genera la ilusión de espacio, que no existe inicialmente, naciendo en la nada.

Para ello, deben existir ondas de campo del positón que lleven dicha información dentro del campo de acción de la singularidad creciente. Todo esto nuevamente conlleva a la existencia única de información dentro de la singularidad, tal y como lo propone el modelo de los eventos. Observe que el positón debe viajar más rápido que cualquier otra información, pues los eventos según el paradigma del tiempo dimensional, se generan en el espacio tiempo. Esto conlleva a la misma paradoja, que el cronón y el positón son los entes de información que viajan más rápido en ese mundo definido por dicha singularidad, lo cual podría ser un absurdo.

Agrupando las dos suposiciones anteriormente mencionadas, para la creación del universo modelado según las expectativas del paradigma actual, es necesario que durante la gran explosión nacieran de primero, las partículas positón y cronón, para que luego evolucionara la información disociada conformando el todo, mediante la generación de eventos, que a gran escala producen las ilusiones de movimiento, materia y todo tipo de partículas supuestamente existentes. De manera, que en el confín del universo, solamente existirían ondas de los “positones” y “cronones” que nacieron al inicio de la gran explosión.

Nuevamente, se debe recordar que todo campo en realidad es producto de información especializada que interactúa en un entorno, llegándose a la conclusión de que también el tiempo tendría que ser solamente información, lo cual es coherente con la propuesta de que el tiempo es una función ordenadora de eventos, pero nada la obliga a ser lineal y única, adquiriendo dependencia de la naturaleza de los eventos.

En resumen se puede concluir que tanto el espacio como el tiempo, deben ser solamente una ilusión producto de la información que se replicó desde un inicio, a partir de un solo cuanto que representa a los extremos posibles de cualquier cualidad (información disociativa).

Concepto de movimiento

Así como el modelo basado en los eventos utiliza el concepto de desdoblamiento como mecanismo de evolución de la información al interactuar con el retículo fractal, en el modelo basado en el tiempo dimensional, la evolución de los entes en su universo se realiza mediante el concepto de movimiento. Movimiento es el proceso mediante el cual una partícula pasa de una posición a otra, sin la necesidad de realizar un desdoblamiento, debido a que la concepción de movimiento es determinista, mientras que la de desdoblamiento es indeterminista, pues involucra la generación de zonas potenciales permitidas para existencia de eventos, llegando inclusive a generar imágenes del ente de información que podrían evolucionar en diferentes realidades alternativas. Según el concepto básico de movimiento, una partícula convive en un universo, con una única realidad, evolucionando en ella y quedando atrapada en ella. Mientras que en el modelo basado en los eventos, ningún ente de información queda atrapado en su retículo, simplemente evoluciona interactuando con él.

Para iniciar la propuesta de un modelo que permita analizar la evolución de una partícula al convivir con su entorno, se necesita de un ordenador que sea propio de la realidad en que convive la misma. Para Newton, era clara la necesidad de dicho ordenador, con el fin de ubicar los cambios en el comportamiento de la partícula al convivir en su realidad, por ello, el trabajo de Newton y Leibniz, son una base fundamental en el estudio de la evolución de la partícula al ocupar las diferentes posiciones en su universo.

Es importante mencionar que el universo idealizado en el mundo de Newton, es continuo y con la posibilidad de tener un tamaño infinito, donde el observador no afecta al experimento. Para Einstein, su universo idealizado, sigue siendo continuo y con posibilidades de tener un tamaño infinito, pero el tiempo es afectado por el entorno, lo cual obliga a que exista infinito número de tiempos diferentes o líneas de

tiempo, que inclusive se podrían cerrar en un bucle. Llegando nuevamente a que el tiempo es una función que depende del entorno y del observador, en el cual se mida.

Dentro del modelo del tiempo dimensional, la velocidad se emplea para medir la tasa de cambio en la posición de una partícula al transcurrir el tiempo, tomando en cuenta las direcciones respectivas de los movimientos. La velocidad o tasa de movimiento de una partícula es una ilusión estadística producto de un desdoblamiento consecutivo durante muchos eventos. Simplemente mide cuanto avanza durante muchos eventos, sin importarle cómo es que se realiza dicha transferencia de un ente que pasa de una posición a otra. Esta es una de las diferencias principales entre el modelo basado en el tiempo dimensional y el modelo de los eventos, pues, el modelo de los eventos analiza cómo se realiza dicha transferencia durante la evolución de los entes de información al interactuar con su retículo fractal, mediante desdoblamientos consecutivos. De manera, que el equivalente a la velocidad en el modelo de los eventos, es una medición de la **sensibilidad de la métrica** del ordenador de eventos al evolucionar el ente, definida para la realidad probable de existencia en estudio.

La segunda derivada es una herramienta que indica que tan violenta es la interacción entre informaciones que provienen de otros entes sobre el entorno permitido para el ente de información en estudio, a través del retículo fractal. En el caso de Newton, lo denomina aceleración, midiendo la tasa de cambio de la variación del comportamiento posicional de la partícula en estudio. Es representada gráficamente mediante concavidades de la función posición al transcurrir el tiempo. Mientras que la primera derivada es representada por líneas tangentes a dicha función. Una concavidad continua representa una interacción continua a través de retículos de diferentes entes del entorno, mientras que una variable, significa que la interacción propia de los entes del entorno está variando grandemente en su realidad mediante la interacción con el retículo fractal. De manera, que la aceleración tiene una cantidad que es comparable o que emula su función en el modelo basado en los eventos, al generarse cadenas de eventos consecutivos, a los cuales se les puede calcular la **tasa de cambio de la sensibilidad de la métrica** del ordenador de eventos, en torno del conjunto de eventos consecutivos analizados.

Para el modelo basado en los eventos, la medición de la tendencia de cambio entre conjuntos de desdoblamientos consecutivos es la tasa de cambio de la sensibilidad de la métrica, que es dependiente del conjunto de eventos analizados, cuyo efecto se mostrará en la definición de las zonas permitidas de existencia delimitadas por las barreras de potencial. Entre mayor sea esta variación más afectación tendrá el entorno obligándolo a generar las zonas de existencia probables para eventos, con sus respectivas barreras de potencial que emulen dicha situación, que resguardarán la información de cada evento que realiza el ente de información en estudio en la realidad que convive el mismo.

Para el modelo basado en los eventos, la determinación de la sensibilidad de las métricas de los ordenadores de eventos o bien para estimar la tasa de cambio de la sensibilidad de la métrica para un conjunto de eventos, se hace necesario un sistema comparativo idealizado, donde las métricas se mantienen constantes. Esto es equivalente a la condición que impone Newton, en su teoría de mecánica clásica, donde se hace necesario el utilizar un marco de referencia para analizar la evolución de las partículas. Para Newton, se necesita el concepto de marco de referencia inercial, mientras que para el modelo basado en los eventos, se necesita un sistema idealizado con métricas constantes, para que todo valor entre diferentes realidades o en la misma que evoque a transición o diferencia, sean comparables.

El principio de causa efecto se transfiere a la realidad compartida de los entes, mostrándose como una ley de acción y reacción entre las variantes del comportamiento de los entes de información. De manera, que todos los entes de información de una misma realidad, conviven con toda la información a través del retículo, generando una información cerrada del sistema, pues a toda acción se opondrá reacción de igual

magnitud y sentido opuesto, es similar al caso de cuando un ente hala hacia un lado a la membrana que define su posición, otro deberá halar en sentido opuesto, para que la membrana se estabilice y se generen las posiciones o conjuntos de zonas permitidas para eventos, para que los demás entes puedan enviar su información al retículo, iniciándose la generación de un fenómeno complejo que se denomina **desdoblamiento**, que es el proceso con el cual se generan los nuevos eventos y se renueva la existencia de una realidad. Todo esto es provocado porque el retículo fractal, también es solamente información, que está conceptualizada con una función. Esta condición mencionada en este párrafo, es la que se denomina sistema aislado. Esto también conlleva, a que la evolución de los eventos de todos los entes de una realidad definida, tiendan a ocupar todo su espacio probabilístico de existencia. Esto indica, que durante cada evento su nueva realidad es creada, la cual se puede proyectar sobre otra realidad mayor.

Movimiento rectilíneo hiperdimensional

En los textos de mecánica básica, el primero de los movimientos estudiado, es el basado en desplazamientos a lo largo de una línea recta, los cuales los realiza una partícula puntual. Dada la naturaleza puntual de la partícula con que se modela, esta puede ser ubicada punto a punto en la trayectoria supuestamente descrita por la misma. Antes de continuar con el estudio de la evolución de una partícula que evolucione ubicándose en posiciones a lo largo de una línea recta, es importante recalcar que el modelo tradicional asume la existencia de un único universo y una única realidad existente en él. Donde este universo existe en todo momento y es el mismo, solamente que bañado por la información de los hechos acaecidos anteriormente. De tal forma, que se podría decir, que el universo del paradigma actual es un universo viejo, que no se renueva, simplemente evoluciona, donde información ancestral convive con información producto de las últimas evoluciones de los entes de dicha realidad.

En un universo con una única realidad permitida, con una sola posibilidad de movimiento, por ejemplo únicamente a lo largo de una línea continua, la partícula puntual puede desplazarse en cualquier sentido en su recta, pero cumpliendo con la regla de que sólo puede ocupar una posición siguiente o una anterior a la presente. Esta es una condición del pensamiento clásico, donde la posición a ocupar está descrita en el conjunto de los números reales, como un continuo. En el modelo basado en los eventos, las partículas puntuales no existen, sino que lo que existe es información organizada que la emula la existencia de lo que tradicionalmente se le denomina objetos. Estos mega entes de información no pueden ubicarse en puntos en su hiperespacio, sino que necesitan zonas permitidas de existencia para que estos evolucionen mediante desdoblamientos. Durante estos desdoblamientos, si el observador no interfiere, el ente de información puede generar una secuencia de imágenes probabilísticas de sí mismo, ocupando muchas zonas de existencia permitidas simultáneamente, pero si el observador interfiere, el ente de información queda condenado a una existencia de evolución de una imagen a una imagen, evolucionando de una zona permitida a la otra cercana. El desplazamiento obliga a que el ente de información evolucione en forma completa en la zona permitida de su existencia y se verá expuesta a una influencia del entorno para definir su nueva evolución. Antes de ocupar una nueva zona permitida, el entorno (retículo y energía disociativa) interactúan para definir si le es permitido ocupar dicha zona, de manera, que un ente fantasmal transfiere información inmediata, para que se genere la siguiente zona permitida, es decir, la definición del pozo de potencial acotado mediante barreras de potencial, produciéndose un evento que evoluciona más rápido que el mismo ente de información a evolucionar. Cada zona permitida de existencia puede ser modelada como un pozo de potencial, en donde la onda describe al ente de información encerrado en el potencial, que deberá definir su entorno, es decir, si pasa al siguiente pozo o zona permitida o al anterior o desdoblarse en varias imágenes ocupando varias zonas simultáneamente (superposición cuántica).

En la siguiente figura, se muestra una ilustración que explica la evolución de un ente de información que

evoluciona mediante desdoblamiento ubicando sus imágenes o ilusiones de existencia a lo largo de una distribución de zonas permitidas de existencia para eventos que emula a una línea recta. Si el movimiento se asemeja al rectilíneo uniforme, y el ente es vigilado por el observador, este se desdoblará en una única imagen que coexiste en solo una región permitida a la vez, pero manteniéndose su efecto fantasmal que define la probabilidad de que esta pase a la siguiente zona consecutiva.



Ilustración 88 Movimiento rectilíneo cuántico basado en eventos

Observe con detenimiento la forma en que en la ilustración se ha emulado la ilusión de existencia y evolución de un ente que pasa de un estado de existencia a otro. Mediante una canaleta con aperturas, se han representado a los pozos de potencial en donde es permitida la existencia de dicho ente, que debe pasar de una zona a otra, como una unidad. Entre cada zona hay una sección que se encarga de delimitar dichas zonas de existencia, que corresponden a las barreras de potencial, que son responsables de resguardar la información del ente en su zona permitida.

En la sección de la derecha de la ilustración, se muestra un esquema que es común de visualizarse en los textos de mecánica cuántica, cuando tratan el tema de pozos de potencial y barreras de potencial, que emulan a ese proceso de resguardo del producto de un evento, en cada una de las potenciales zonas de existencia para dicho ente, en donde este puede evolucionar. El ancho de los pozos es similar, pues la representación básica de una equivalencia para el movimiento rectilíneo uniforme, en el mundo de los eventos, es mediante una evolución con métrica constante para su ordenador de eventos.

Otra representación de un movimiento rectilíneo uniforme, es la mostrada en la siguiente figura, donde el ente de información original, se desdobla en varias imágenes probables de existencia, quedando atrapadas en otras realidades alternativas probables, en donde la métrica del ordenador de eventos puede ser diferente para cada una de ellas.

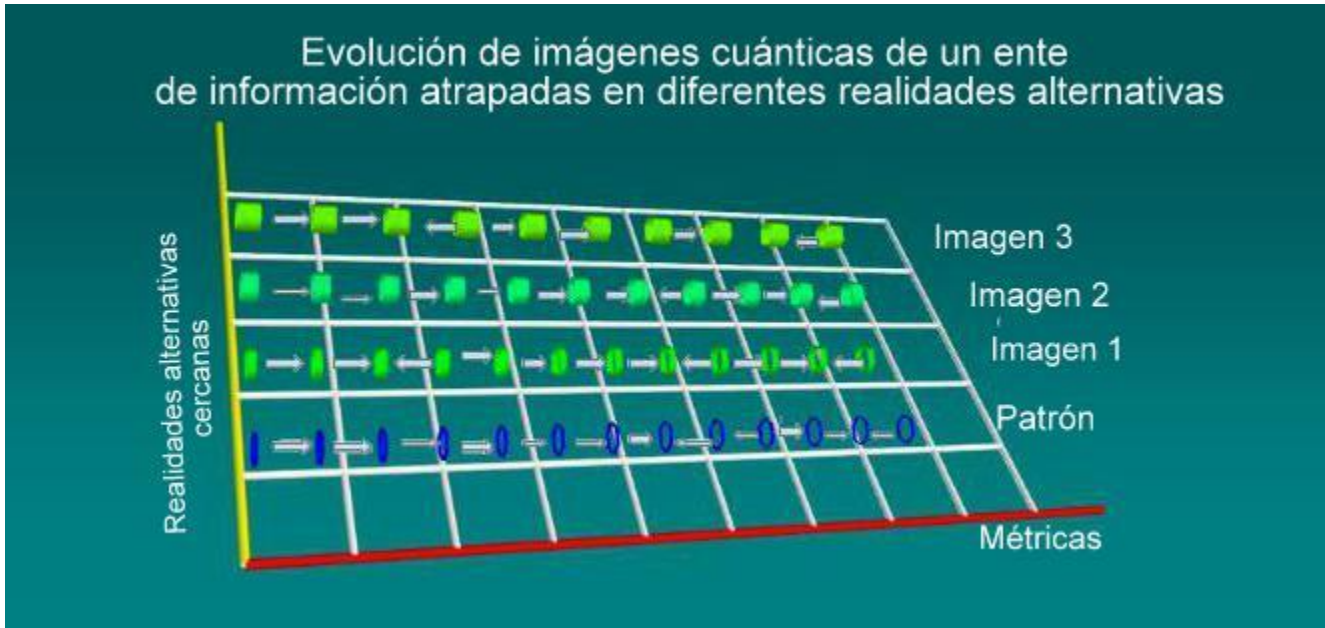


Ilustración 89 Superposición cuántica de un ente de información en varias realidades alternativas

Cada una de estas imágenes producto de la superposición cuántica, equivale a un eco de la original, de manera que contendrá gran parte de la información del ente inicial.

Es importante mencionar que en la figura anterior, las flechas, indican hacia a dónde se transmite la información del ente, ya sea hacia la siguiente zona permitida, a la anterior y si no aparece flecha, durante ese evento, se mantiene en la misma zona permitida de existencia. Donde se ubican las flechas se encuentran las barreras de potencial, que se dibujaron amplias en una ilustración posterior, para mayor claridad de la ilustración del proceso de evolución por desdoblamiento de un ente de información.

Dada la naturaleza del ente de información desdoblado en varias imágenes, es probable que a pesar de que las imágenes se ubiquen en diferentes realidades alternativas probables, estas queden atrapadas bajo un fenómeno especial denominado **entrelazamiento cuántico**, es decir bajo la acción de un comportamiento fantasmal a distancia, lo cual, puede producir fenómenos muy complejos en las otras realidades alternativas, debido a que una o más imágenes entrelazadas cuánticamente tuvieran una interacción que altere su comportamiento inicial, que adquirieron durante el desdoblamiento de su creación. Este comportamiento podría ser utilizado por dos observadores de distintas realidades alternativas no cercanas, para comunicarse entre sí, siendo poco probable de que ambos observadores se percaten simultáneamente de dicho entrelazamiento cuántico de los entes de información en estudio.

Si las métricas de ordenamiento de las realidades alternativas probables cercanas son parecidas, dependiendo del tamaño de los pozos de potencial, el observador propio no podrá percatarse de la existencia de las diferentes imágenes existentes. Sin embargo, si se generan las condiciones óptimas para su detección estas deberían ser visualizadas por el observador, tal y como se presenta en el caso del experimento de la doble rendija.

Si por algún motivo, un observador no puede vigilar a un mega ente de información que evoluciona en sus zonas permitidas, sus imágenes podrían ocupar potencialmente varias zonas simultáneamente, para luego desdoblarse pasando de una zona a otra sin ningún patrón de evolución definido.

Observe como en la figura anterior las zonas permitidas de existencia pueden ser representadas por pozos

de potencial, pero a diferencia del pozo del potencial típico de la cuántica, estos no son obligatoriamente dependientes de la función de ordinaria de tiempo, por cual podría existir una métrica variable entre los eventos, asociada al ordenador de los eventos.

Note como en la figura anterior el ente de información está representado por una especie de esfera candente que emula a una gran actividad dentro de ella, tal que el ente de información no existe en un punto sino en toda la zona de existencia.

Este modelo graficado mostrado en la ilustración puede emplearse para representar a varios movimientos conocidos, como el movimiento rectilíneo uniforme, movimiento rectilíneo uniformemente acelerado y o al movimiento rectilíneo no uniformemente acelerado. Se podría realizar algunas observaciones para emular dichos tipos de movimiento. Por ejemplo, para el caso del movimiento rectilíneo uniforme, suponga que el sistema de pozos de potencial tenga una alta transmitancia con valor casi constante, es decir poca oposición a que el ente se desdoble hacia la siguiente permitida. Para el caso uniformemente acelerado, existen varias opciones para emularlo, una manteniendo una alta transmitancia y una métrica del ordenador variable linealmente, otra opción podría ser una métrica constante con una alta transmitancia pero variable linealmente con respecto al número de evento. Finalmente para el caso no uniformemente acelerado, existe un conjunto de opciones de modelaje, empleado métricas y transmitancias altas pero variables.

No olvide que los conceptos de movimiento solo son lógicos cuando la cantidad de eventos es muy grande, de manera que se denote una tendencia estadística a un comportamiento definido de evolución de los entes en su realidad permitida.

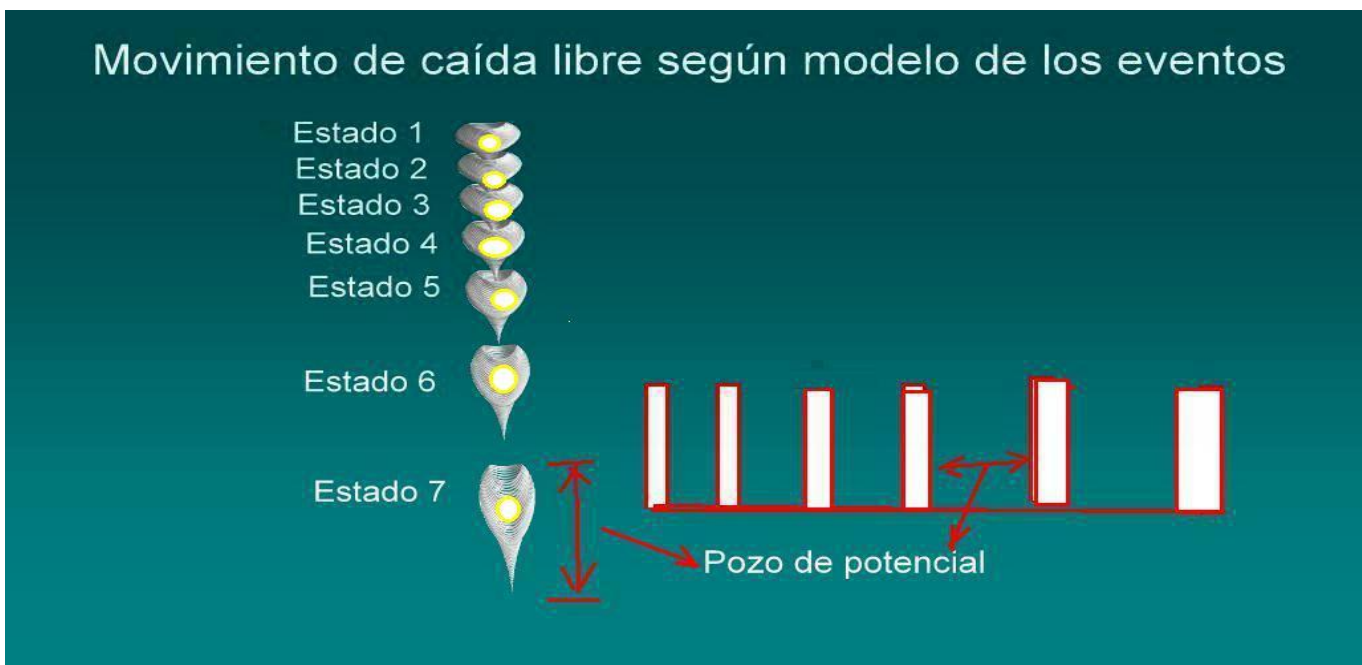


Ilustración 90 Movimiento de caída libre según el modelo basado en eventos

En la figura anterior, se ilustra un caso de movimiento uniformemente acelerado, bajo la propuesta del modelo basado en eventos, donde se muestra como al avanzar en los eventos, las zonas permitidas son más amplias, siendo representadas por pozos de potencial más amplios y con una interacción más fuerte

con el retículo, que es quién define la posible existencia del evento en la región que corresponda a la siguiente evolución.

Concepto de energía

La energía siempre ha sido un concepto complejo de definir, debido a sus manifestaciones tan heterogéneas. El simple hecho de que un objeto se mueva y adquiera energía es una conceptualización muy compleja, pues en la realidad según Newton, no se le anexa nada al objeto o partícula. Es muy difícil imaginar que un objeto al pasar de una rapidez determinada al doble de la misma, incrementa en cuatro veces su energía, sin que se le anexe nada. Este tipo de energía de movimiento es conocida como energía cinética. Para el mundo de Newton, la relación entre energía y rapidez de una partícula, tiene una dependencia con el cuadrado del valor de su rapidez. Sin embargo, para Einstein esa proporcionalidad no es la misma. Para Newton la energía cinética llega a ser infinita cuando la partícula adquiere rapidez infinita. Para Einstein, la partícula adquiere una energía infinita cuando adquiere la velocidad de la luz. Esta comparación indica, que la concepción de energía de ambas teorías es muy diferente, a pesar de que utilicen el mismo ordenador de eventos, denominado tiempo. Sin embargo, la forma en que definen a su ordenador es el que genera la diferencia de dichas apreciaciones conceptuales.

La energía cinética podría ser asociada a la capacidad que posee un ente de información de persistir su existencia durante los desdoblamientos consecutivos, en las diferentes zonas permitidas para existencia de eventos, con métricas variables o no variables. De tal forma, que si un ente de información queda atrapado en una zona determinada de existencia para eventos, pierde esa capacidad de continuidad evolutiva, por tal razón se define que ya no posee energía cinética (emulación de capacidad probabilística de evolucionar a otra zona permitida durante un desdoblamiento). O bien cuando, las métricas se vuelven constantes, indica que ya no hay incremento en el aumento de su energía, es decir, no tiene capacidad de alterar el ancho del pozo probabilístico de su zona de existencia permitida.

Al igual que con la energía cinética, la energía potencial tiene sus características, debido a la relatividad de los observadores, pues al ubicarlos en diferentes posiciones, la energía potencial puede diferir de valor, sin que al cuerpo o partícula se le realice cambio alguno. El responsable de esa variación energética es lo que denomina campo, dentro de los cuales están los gravitacionales, eléctricos y magnéticos. La energía potencial está asociada a la capacidad que tiene un ente de desdoblarse a otra zona permitida de existencia de características diferentes a la anterior, provocadas por la interacción del entorno con el retículo. Esta condición puede alterar la métrica del ordenador de eventos para dicha realidad. Esto equivale a lo indicado por Einstein, cuando menciona que un campo gravitacional puede alterar la geometría del mallado o reticulado del espacio-tiempo.

Existen otras energías que son más difíciles de definir, siendo el calor una de las energías más complejas, debido a su comportamiento similar a la energía electromagnética. El calor es asociado a un fenómeno microscópico cinético, cuya visión macroscópica es el calor a través de sus efectos. El calor es capaz de alterar estructuras organizadas a las cuales se les asociada la ilusión de masa. El fuego es asociado al calor, pero como manifestación de una combustión donde debido a la misma se genera un disturbio en el entorno que genera una región de máxima temperatura y luego se produce un decaimiento del valor de la misma, conforme se aleje de la fuente. Es como si fuera un campo radial virtual, formado por conjunto de fuentes puntuales que irradian energía en todas las direcciones. Es tal la naturaleza de “campo del calor”, que dependiendo de la naturaleza combustible de los entes que entren en interacción con el mismo, pueden convertirse en fuentes puntuales del mismo. No es común analizar el calor como un campo, pero su comportamiento es típico de un campo radial, tal que a mayor distancia menor efecto tiene el mismo. La

única ventaja que tiene este campo virtual, es que se conoce quién lo genera a nivel macroscópico, aunque a nivel microscópico, queda encerrado en el ámbito de aproximación de un efecto cinético. Lo cual en términos de eventos, implicaría la presencia de desdoblamientos que preceden a una interacción directa con las zonas permitidas para eventos, en un efecto de superposición con la información existente en dichas zonas permitidas, generando eventos complejos, en donde reglas de la cuantización de la información toma alta relevancia.

En la interacción con la materia el calor muestra su presencia a través del parámetro denominado temperatura, el cual se relaciona con el mismo y los grados de libertad que poseen los constituyentes básicos que emulan el proceso cinético microscópico, los cuales pueden ser modelados como estructuras complejas de información ubicadas en zonas permitidas de existencia, con capacidad vibracional.

La energía potencial elástica puede visualizarse como una respuesta de un conjunto de meta entes de información tratando de recuperar su métrica natural, donde el conjunto de moléculas puede ser visualizado como estructuras complejas de información.

